

Michele Castellaneta

CHI SONO

Sono un laureato magistrale in Informatica e triennale in Scienze e Tecnologie Informatiche. Mi piace studiare processi e problemi, trovando le soluzioni più adatte ad ogni contesto. Il percorso universitario mi ha consentito di esplorare numerosi aspetti dell'ICT ad un ottimo livello di dettaglio. In esso ho appreso come lavorare efficacemente da solo o in gruppo, rispettando scadenze e priorità.

EDUCAZIONE

Università degli Studi di Salerno

dic. 2024

Laurea Magistrale in Informatica

Fisciano, SA

- Votazione: 110/110 e lode
- Curriculum: *Data Science & Machine Learning*
- Tesi: Classificazione delle emozioni con reti neurali convoluzionali multimodali
- Skills: Cybersecurity, Artificial Intelligence, Statistica, Programmazione Sicura

Università degli Studi di Salerno

ott. 2019

Laurea in Scienze e Tecnologie Informatiche

Fisciano, SA

- Votazione: 110/110 e lode
- Skills: Programmazione web e mobile, programmazione OO, basi di dati, sistemi e reti

Liceo Scientifico G. Peano

giu. 2016

Indirizzo Scienze Applicate

Marsico Nuovo, PZ

- Skills: Capacità critica, logica ed elaborativa

ESPERIENZE PROFESSIONALI

Randstad Italia

apr. – mag. 2025

Academy AWS

- Sviluppo di competenze nella gestione di risorse in cloud (Amazon Web Services)

Università degli Studi di Salerno

Ufficio Diritto allo Studio

gen. – mar. 2024

Collaborazione | Back & Front Office

- Supporto a studenti con disabilità/DSA (orari, piani di studio, accompagnamento)
- Controllo e sistemazione apparati informatici

Centro Linguistico di Ateneo

apr. – giu. 2019

Collaborazione | Help Desk

- Supporto a studenti e docenti su attività del centro e supervisione prove di esame

SKILLS

Python; JavaScript; C; Java; AWS; PHP; SQL; Shell; NoSQL; LaTeX; XML; C++; R

TOOLS & FRAMEWORKS

Eclipse; NetBeans; Bootstrap; Git; Android Studio; Photoshop; Audacity; Arduino; Jupyter; CAD/CAM

PROGETTI

Classificazione delle Emozioni con Reti Neurali Convoluzionali Multimodali

dic. 2024

Tesi Magistrale

- Addestramento di reti unimodali con fotogrammi, flussi ottici ed audio
- Fusione dei modelli in architettura multimodale
- Linguaggio: Python

Penetration Testing on Virtual Machine

set. 2022

Esame | Penetration Testing & Ethical Hacking

- Identificazione e sfruttamento vulnerabilità macchina virtuale
- Relazioni tecniche e descrizione minuziosa del processo a scopo di replicabilità

Driver Drowsiness Detection System

giu. 2020

Esame | Fondamenti di Data Science & Machine Learning

- Rilevamento real-time della stanchezza di una persona attraverso l'uso di reti neurali convoluzionali
- Linguaggio: Python

Per una lista completa dei progetti, si prega di riferirsi alla sezione Projects della pagina LinkedIn

LINGUE

Italiano

Madrelingua

Inglese

C1: *Writing | Understanding | Speaking*

CAPACITÀ E COMPETENZE RELAZIONALI

Le mie capacità relazionali sono molto migliorate negli anni universitari, dati i vari progetti di gruppo presentati durante i corsi. Essi mi hanno permesso di imparare a dialogare efficacemente con i colleghi, in modo da risolvere al meglio i problemi che si presentavano. Grazie alle esperienze delle collaborazioni studentesche con l'università, ho collaborato con studenti, docenti, e responsabili di area, coadiuvandoli per raggiungere obiettivi condivisi.

CAPACITÀ E COMPETENZE ORGANIZZATIVE

Grazie ai progetti di gruppo, ho migliorato le abilità di gestione di scadenze e priorità per i diversi task. Durante le collaborazioni universitarie, ho organizzato piani di studio e schedule orari dei laboratori e aule. Sono uno dei fondatori di un progetto di rivalutazione sociale territoriale, che organizza incontri e convegni per migliorare hard e soft skills dei partecipanti. Ho ricoperto il ruolo di organizzatore e mediatore in vari eventi di carattere culturale e sportivo nella mia scuola superiore.

CAPACITÀ E COMPETENZE ARTISTICHE

Mi ha da sempre interessato il mondo della musica. Sto studiando, da autodidatta, il pianoforte e la chitarra, che suono nei momenti di svago. Amo il canto, e mi piace registrare cover di canzoni, editando tracce video e audio. Il DIY è un'altra delle mie passioni. Ho da poco iniziato ad esplorare il mondo della modellazione e stampa 3D.

INTERESSI

Mi piacciono particolarmente i giochi che richiedono l'utilizzo della logica, come scacchi, sudoku, cruciverba o indovinelli. Pratico vari sport, tra cui calcio, tennis e pallavolo. Ho praticato atletica leggera, ottenendo anche la qualificazione ai campionati italiani. Amo seguire film, documentari e serie TV in lingua originale.

Il sottoscritto dichiara che quanto dichiarato nel presente curriculum corrisponde a verità, e di essere consapevole della responsabilità penale prevista dall'art. 76 del D.P.R. 445/2000, per le ipotesi di falsità in atti e dichiarazioni mendaci ivi indicate.

Autorizzo il trattamento dei dati personali contenuti nel mio curriculum vitae in base all'art. 13 del D. Lgs. 196/2003 e all'art. 13 GDPR 679/16.