

FORMATO EUROPEO  
PER IL CURRICULUM  
VITAE



INFORMAZIONI PERSONALI

Nome  
Indirizzo  
Telefono  
Fax  
E-mail  
Nazionalità  
Data di nascita

TOCCO ANTONINO

[Redacted]

E [Redacted]

[Redacted]

ESPERIENZA LAVORATIVA

- Date (da – a)
- Nome e indirizzo del datore di lavoro
- Tipo di azienda o settore
- Tipo di impiego
- Principali mansioni e responsabilità

01/08/2015 - ATTUALE

[Redacted]

Sviluppo di software

Sviluppo di app web based per browser, Set-Top Box, SmartTV, Chromecast e dispositivi mobile utilizzando React.js, Vue.js e Angular come framework di sviluppo.

Sviluppo di applicazioni mobile Android ed iOS

Sviluppo di applicazioni per l'IoT, Wearable

Sviluppo backend con implementazione di API Rest con svariate tecnologie tra cui Node.js, Ruby on Rails, Php e Python

Sviluppo di applicazioni che utilizzano tecniche di machine learning per l'object classification e detection utilizzando PyTorch e Tensorflow

• Date (da – a)

- Nome e indirizzo del datore di lavoro
- Tipo di azienda o settore
- Tipo di impiego
- Principali mansioni e responsabilità

01/06/2015 – 31/07/2015

Archimedia S.r.l, Via Cavour, 8, 20851, Lissone  
<http://www.archimediaweb.it>

Sviluppo di software

Attività di sviluppo software cross platform (Web, Widget TV, Top Box) per il prodotto di punta del cliente Mediaset Premium ( Premium Play ). Utilizzo di tecnologie web quali html, css, Javascript con framework Angular.js ed Ember.js.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

- Date (da – a)
- Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione
- Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio
- Qualifica conseguita

01/10/2020

Udacity

Studio delle peculiarità del linguaggio C++, di alcuni concetti di ingegneria del software e di tecniche di programmazione avanzate tra cui generics, RAII (Resource acquisition is initialization).

C++ Nanodegree

[Redacted]

- Livello nella classificazione nazionale (se pertinente)
- 
- Date (da – a) 19/04/2020
  - Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione Udacity
  - Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio Studio di tecniche di computer vision tra cui object tracking, detection e localization.
  - Qualifica conseguita Computer Vision Nanodegree
  - Livello nella classificazione nazionale (se pertinente)
- 
- Date (da – a) 27/06/2019
  - Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione Udacity
  - Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio Studio di tecniche di Deep Learning tra cui CNN, RNN, LSTM etc.
  - Qualifica conseguita Deep Learning Nanodegree
  - Livello nella classificazione nazionale (se pertinente)
- 
- Date (da – a) 22/08/2018
  - Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione Udacity
  - Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio
  - Qualifica conseguita AI Programming with Python Nanodegree
  - Livello nella classificazione nazionale (se pertinente)
- 
- Date (da – a) 09/2009 – 03/2015
  - Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione Università degli Studi di Palermo
  - Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio
  - Qualifica conseguita Laurea in Informatica
  - Livello nella classificazione nazionale (se pertinente)
- 
- Date (da – a) 09/2004 – 07/2009
  - Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione Liceo Scientifico E. Basile, San Giuseppe Jato
  - Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio
  - Qualifica conseguita Maturità scientifica
  - Livello nella classificazione nazionale (se pertinente)

## CAPACITÀ E COMPETENZE

### PERSONALI

*Acquisite nel corso della vita e della carriera ma non necessariamente riconosciute da certificati e diplomi ufficiali.*

### MADRELINGUA

**ITALIANO**

### ALTRE LINGUA

- Capacità di lettura
- Capacità di scrittura
- Capacità di espressione orale

### INGLESE

**BUONO  
BUONO  
ELEMENTARE**

## CAPACITÀ E COMPETENZE

### RELAZIONALI

*Vivere e lavorare con altre persone, in ambiente multiculturale, occupando posti in cui la comunicazione è importante e in situazioni in cui è essenziale lavorare in squadra (ad es. cultura e sport), ecc.*

**BUONE CAPACITÀ RELAZIONALI ACQUISITE GRAZIE AL LAVORO IN TEAM DEGLI ULTIMI ANNI ED ANCHE ALLA PARTECIPAZIONE AD UN GRUPPO SCOUT.**

## CAPACITÀ E COMPETENZE

### ORGANIZZATIVE

*Ad es. coordinamento e amministrazione di persone, progetti, bilanci; sul posto di lavoro, in attività di volontariato (ad es. cultura e sport), a casa, ecc.*

**BUONE CAPACITÀ ORGANIZZATIVE ACQUISITE GRAZIE AL LAVORO DI SVILUPPO SOFTWARE IN TEAM DEGLI ULTIMI ANNI. LA DEFINIZIONE DI DEADLINE E L'ORGANIZZAZIONE DEI TASK DA ESEGUIRE PER RISPETTARLE È SEMPRE STATA PARTE ATTIVA DEL MIO LAVORO.**

## CAPACITÀ E COMPETENZE

### TECNICHE

*Con computer, attrezzature specifiche, macchinari, ecc.*

**BUONA CONOSCENZA DEI SISTEMI OPERATIVI MICROSOFT WINDOWS XP , WINDOWS 7, WINDOWS 8, WINDOWS 10, LINUX UBUNTU, OS X E MAC OS.  
OTTIMA CONOSCENZA DEI PRINCIPALI DESIGN PATTERN.  
OTTIMA CONOSCENZA DELLE METODOLOGIE DI SVILUPPO AGILE.  
BUONA CONOSCENZA DEGLI STRUMENTI DI VERSIONING (GIT) E DI TOOL DI COLLABORAZIONE (SLACK, TRELLO), PROJECT MANAGEMENT (ASANA) E BUG TRACKING (JIRA, MANTIS)  
BUONA CONOSCENZA DEL LINGUAGGIO JAVA.  
OTTIMA CONOSCENZA DELL'AMBIENTE DI SVILUPPO ANDROID PER LO SVILUPPO DI APPLICAZIONE ANDROID NATIVE UTILIZZANDO SIA JAVA CHE KOTLIN.  
BUONA CONOSCENZA DELL'AMBIENTE DI SVILUPPO IOS (COCOA TOUCH , OBJECTIVE-C, SWIFT).  
BUONA CONOSCENZA DI REACT NATIVE E FLUTTER PER LO SVILUPPO MOBILE MULTIPIATTAFORMA (ANDROID E IOS)  
BUONA CONOSCENZA DEL LINGUAGGIO PHP E DELLO STACK LAMP.  
BUONA CONOSCENZA DEL FRAMEWORK SYMPHONY 2.  
OTTIMA CONOSCENZA DEL LINGUAGGIO JAVASCRIPT SIA IN AMBITO CLIENT CHE SERVER CON NODEJS E RELATIVI FRAMEWORK (PARSE SDK, LOOPBACK, EXPRESSJS, SAILS.JS). CONOSCENZA APPROFONDATA DI ANGULARJS E REACT.JS E BUONA CONOSCENZA DI VUE.JS.  
BUONA CONOSCENZA DELLE TECNOLOGIE WEB FRONTEND (HTML5, CSS3, BOOTSTRAP3/4, FOUNDATION, SASS)  
BUONA CONOSCENZA DEI TASK RUNNER (GRUNT, GULP) E DI WEBPACK  
BUONA CONOSCENZA DEI DATABASE RELAZIONALI MYSQL E POSTGRESQL E NON RELAZIONALI MONGODB.  
BUONA CONOSCENZA DI REDIS.  
BUONA CONOSCENZA DEL LINGUAGGIO RUBY E DEL FRAMEWORK RUBY ON RAILS.  
BUONA CONOSCENZA DEL LINGUAGGIO PYTHON E DEL FRAMEWORK DJANGO E DEI FRAMEWORK DI SVILUPPO PER IL MACHINE LEARNING QUALI PYTORCH E TENSORFLOW  
BUONA CONOSCENZA DEL LINGUAGGIO MATLAB ACQUISITE DURANTE LO SVILUPPO DEL PROGETTO DELLA MIA TESI DI LAUREA INCENTRATA SULLA CLASSIFICAZIONE DELLE IMMAGINI DIGITALI SUL WEB E AD ALCUNI ESPERIMENTI PERSONALI CONDOTTI.  
BUONA CONOSCENZA DEL WEB SERVER NGINX E DISCRETA CONOSCENZA DI HAPROXY.  
BUONA CONOSCENZA DEL LINGUAGGIO C CON CONOSCENZA DELLE LIBRERIE DI SISTEMA PER LA GESTIONE DELLE SOCKET IN LINUX E DI CONNESSIONE AI DATABASE MYSQL.**

#### CAPACITÀ E COMPETENZE

##### ARTISTICHE

*Musica, scrittura, disegno ecc.*

#### ALTRE CAPACITÀ E COMPETENZE

*Competenze non precedentemente  
indicate.*

#### PATENTE O PATENTI

#### ULTERIORI INFORMAZIONI

#### ALCUNI DEI PROGETTI AI QUALI HO LAVORATO RECENTEMENTE SONO:

- Matia Fazio, Christian Lombardo, Giuseppe Marino, Pietro Messina, Giuseppe Alessandro Scardina, Antonino Tocco, Francesco Torregrossa, and Cesare Valenti. "LinguAPP: a m-health application for tele-dentistry diagnostics". Sottomesso a "the Journal of Biomedical and Health Informatics - Special Issue on Enabling Technologies for Next Generation Telehealthcare."
- **LINGUAPP**: applicazione Android ed iOS per la diagnosi di patologie del cavo orale sviluppata in collaborazione con il Policlinico di Palermo. Mi sono occupato dello sviluppo delle applicazioni Android e iOS utilizzando React Native, oltre che del CMS per la gestione dei questionari e dei consulti da parte dei medici. Inoltre sono stato attivamente coinvolto nella scelta delle tecnologie e dei servizi da utilizzare (nello specifico Firebase di Google per il backend).  
Lo sviluppo è stato eseguito assieme ad altri colleghi studenti del dipartimento di Informatica.
- **EASYTOUR**: applicazione Android ed iOS per la visita di siti turistici utilizzando la localizzazione indoor tramite beacon. Mi sono occupato dello sviluppo nativo di entrambe le applicazioni utilizzando il paradigma del reactive programming grazie all'utilizzo delle librerie RxJava ed RxSwift. Oltre alle applicazioni mobile mi sono occupato anche di sviluppare un backend in Node.js per l'erogazione dei servizi verso le app
- **PRIVER**: applicazione Android di messagistica privata. Curato sia lo
- sviluppo client su android che server tramite Ruby on Rails e relativa
- manutenzione dell'infrastruttura.

#### ALLEGATI

