

INFORMAZIONI PERSONALI

Giovanni Granato



[Redacted]
 [Redacted]
 [Redacted]

[Redacted]

OCCUPAZIONE PER LA
QUALE SI CONCORRE

Partecipazione all'avviso n. 28/ISTC/2018 per il conferimento di un incarico di collaborazione finalizzato allo svolgimento della seguente attività di ricerca:

"Modelli computazionali del goal-directed behaviour e della flessibilità cognitiva".

ESPERIENZA DI RICERCA

Ottobre 2016 - Dicembre 2017

Consulenza di ricerca per un progetto su "Realtà virtuale e autismo" presso il laboratorio di neuroscienze sociali e cognitive (ISCNL), Dip. di Psicologia, "Sapienza, Università di Roma"

Aprile 2016 - Luglio 2018

Svolgimento della tesi di laurea sperimentale presso "Istituto di Scienze e Tecnologie della Cognizione", laboratorio di "Computational Embodied Neuroscience" presso "Centro Nazionale delle Ricerche"
Tesi in "Coscienza e Goal-directed Behaviour: dalle neuroscienze teoretiche ai modelli computazionali"

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Ottobre 2012 - Luglio 2015

Laurea triennale in "Scienze e Tecniche Psicologiche", indirizzo "Processi cognitivi" Facoltà di Psicologia, "Università degli studi di Firenze", Firenze

Tesi in "Emergenza di una coscienza da un sistema neuronale iper-connesso: modelli e ipotesi neurobiologiche" con voto: 98/110

Psicologia generale, psicobiologia, psicologia dello sviluppo, psicologia del lavoro, psicodinamica, psicomatria, psicologia fisiologica, metodologia della ricerca, psicobiologia dello sviluppo, neuropsicologia cognitiva

Ottobre 2015 - Luglio 2018

Laurea magistrale in "Neuroscienze Cognitive e Riabilitazione Psicologica" Facoltà di Psicologia, Dip. di Medicina e Psicologia, Università degli studi di Roma "La Sapienza", Roma

Tesi in "Coscienza e Goal-directed Behaviour: dalle neuroscienze teoretiche ai modelli computazionali" con voto 102/110

Neuroscienze Cognitive, Neuropsicologia, Neuroscienze Sistemiche, Neurobiologia, neuroscienze computazionali

Ottobre 2018 - Marzo 2019 Scuola di formazione avanzata "Advanced School in Artificial Intelligence" presso CNR-ISTC
 Progetto "Flexible goal-directed behaviour and internal attention: building blocks for consciousness?", riguardante la progettazione di un modello computazionale bio-ispirato dei processi di attenzione interna, aventi un ruolo chiave nel comportamento diretto ad uno scopo e nella coscienza.

Machine learning, reti neurali artificiali, modelli basati su agenti, neuroscienze computazionali

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre	Italiano				
Altre lingue	COMPRESIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
	Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
Inglese	B 2	C 1	B 1	B 2	C 1
	Livelli: A1/A2: Utente base - B1/B2: Utente intermedio - C1/C2: Utente avanzato <u>Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue</u>				

Competenze informatiche

- Generali:
 - Patente europea del computer ECDL livello "Avanzato"
 - Assemblaggio PC
- Sistemi operativi utilizzati:
 - Windows
 - Linux
- Linguaggi di programmazione utilizzati:
 - Python
 - MatLab
 - C++
 - R
 - PHP
 - SQL
 - VBA

Interessi Personali

- Coscienza
- Comportamento individuale degli esseri viventi
- Interazioni sociali umane e non umane
- Neuroscienze
- Tecnologia:
 - Scienze applicate
 - Robotica
 - Domotica
- Videogiochi
- Assemblaggio PC

Interessi di ricerca

I miei interessi di ricerca riguardano la flessibilità cognitiva, un quanto capacità di cambiare comportamento diretto ad uno scopo successivamente a un feedback, e la coscienza, in quanto proprietà emergente del cervello che permette di manipolare la propria percezione

deliberatamente al fine di raggiungere uno scopo. Nelle mie ricerche utilizzo il metodo integrato top-down/bottom-up delle neuroscienze computazionali, che mi permette di creare degli agenti simulati neuro-ispirati e comparare il loro comportamento a quello umano attraverso un'analisi empirica. Questo metodo permette di fare luce sulla coscienza umana e la flessibilità cognitiva creando agenti dotati di un cervello bio-ispirato e con un comportamento comparabile a quello umano.

 ULTERIORI INFORMAZIONI

- | | |
|----------------|--|
| Pubblicazioni | <ul style="list-style-type: none"> • Granato G., Lord W., Baldassarre G. (2018). <i>Flexible Goal-Directed Behaviour based on Mental Manipulation in the Wisconsin Card Sorting Test: A Biologically Inspired Neural Model</i>. Paper submitted in <i>Neural Networks</i>. • Baldassarre G., Lord W., Granato G. and Vieri Santucci G. (2018). <i>Affordances and planning in open-ended learning systems endowed with attention and manipulation capabilities</i>. Paper submitted in <i>Frontiers in Neurorobotic</i> • Granato G., Baldassarre G. (2019). <i>Consciousness-directed behaviour: a functional theoretical model</i>. <i>Manuscript in preparation</i>. |
| Presentazioni | <ul style="list-style-type: none"> • Granato G., Baldassarre G. (2018). <i>Goal-directed imagination and cognitive flexibility: A computational model of the Wisconsin Sorting Card Test</i>. Poster session presented at "The Eighth International Symposium on Biology of Decision Making (SBDM)" |
| Dati personali | <p>Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 "Codice in materia di protezione dei dati personali".</p> |

