

INFORMAZIONI PERSONALI

Roberto Calogero Smiriglia

Sesso **Maschile** | Data di nascita **17/04/1991** | Nazionalità **Italiana**

TITOLO DI STUDIO

Laurea in Informatica

ESPERIENZA
PROFESSIONALE

01/04/2018–alla data attuale

Stage

Istituto di biofisica - CNR
Via Ugo La Malfa, 153, 90146 Palermo (Italia)
<http://www.pa.ibf.cnr.it/>

- Sviluppo di servizi e tool in ambito neuroscientifico
- Sviluppo di interfacce web
- Sviluppo di moduli del backend
- Implementazione di infrastrutture di comunicazione
- Implementazione di API Rest
- Integrazione dati di tracce elettrofisiologiche

Attività o settore Sviluppo applicativi web per la Brain Simulation Platform nell'ambito di HBP

01/10/2014–01/04/2016

Sviluppatore Android

Push
Piazza Sant'Anna, 3, 90133 Palermo (Italia)
<https://www.wepush.org>

- Realizzazione di componenti dell'app mobile TrafficO2 su piattaforma Android
- Sviluppo dell'app mobile Palermo UTC su piattaforma Android
- Sviluppo del gioco Fodie Challenge su piattaforma Android
- Assistente tecnico di sistemi Linux

Attività o settore Ricerca e Sviluppo

06/2009–09/2009

Assistente tecnico e di laboratorio

- Installazione, aggiornamento e personalizzazione di sistemi operativi
- Formattazione e partizionamento di dischi di archiviazione
- Pulizia di virus, trojan, malware e spyware
- Recupero di tabelle di partizioni, file system e file cancellati dal disco
- Assemblaggio di postazioni fisse di pc
- Manutenzione delle componenti hardware di pc e laptop
- Assistenza a domicilio

11/2010–03/2018	Laurea triennale in Scienze Informatiche Università degli studi di Palermo, dipartimento di Matematica e Informatica Via Archirafi, 34, 90123 Palermo (Italia) https://www.cs.unipa.it
Titolo di tesi	Reti ad apprendimento profondo per l'identificazione di melanoma cutaneo
Data di laurea	08/03/2018
Voto finale	93/110
Materie principali	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Analisi Matematica ▪ Fisica ▪ Geometria ▪ Calcolo numerico ▪ Programmazione ▪ Algoritmi e Strutture Dati ▪ Sistemi Operativi ▪ Reti di Calcolatori ▪ Sistemi di Elaborazione ▪ Basi di Dati ▪ Compilatori ▪ Analisi di Immagini
Principali linguaggi di programmazione usati	<ul style="list-style-type: none"> ▪ C ▪ SQL ▪ MatLab ▪ Flex e Bison ▪ HTML ▪ Css ▪ Javascript

2005–2010 **Diploma di Maturità Scientifica**
Istituto d'istruzione Secondaria Superio Lucio Piccolo
Via Consolare Antica, 98071 Capo d'Orlando (Italia)

Materie principali	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Matematica ▪ Fisica ▪ Scienze ▪ Italiano ▪ Latino
--------------------	---

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre italiano

Lingue straniere	COMPRESIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
	Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
inglese	B2	B2	B2	B2	B2

Livelli: A1 e A2: Utente base - B1 e B2: Utente autonomo - C1 e C2: Utente avanzato
Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue

Competenze comunicative - Buone competenze comunicative maturate durante le esperienze scolastiche e accademiche e maturate attraverso le esperienze lavorative e di viaggi all'estero

Competenze organizzative e gestionali

- Buone capacità organizzative e di gestione dei carichi di lavoro maturate durante le esperienze di lavoro autonomo e insieme ad un team di colleghi

Linguaggi di programmazione e framework

- C
- Java
- Android SDK
- Python
- TensorFlow
- Django
- DRF (Django Rest Framework)
- HTML
- Xml
- Css
- Javascript
- Rest API
- MatLab
- Flex
- Bison
- SQL
- Libgdx
- C#
- C++
- Tizen SDK
- Bash
- Assembly (x86)

Competenza professionali

- Ottima conoscenza riguardo la strutturazione dell'architettura e l'implementazione di reti neurali artificiali semplici, deep e convoluzionali acquisita durante lo svolgimento del progetto di tesi.
- Buono utilizzo del framework Django per la strutturazione e l'implementazione di web application e la gestione di backend acquisita durante lo svolgimento di stage e tirocini.
- Buone conoscenze riguardo lo sviluppo di interfacce web attraverso l'utilizzo di HTML+CSS+JS acquisite durante lo svolgimento del mio percorso di studi e maturate con lo svolgimento di stage e tirocini.
- Buona capacità di implementazione di API Rest acquisite durante lo svolgimento di stage e tirocini.
- Ottima capacità di sviluppo di applicazioni mobile native su piattaforma Android, che comprende un'ottima conoscenza delle API Android e sul design dell'interfaccia utente, acquisita da autodidatta per la creazione di applicazioni personali e maturata durante l'esperienza di tirocinio e lavorativa.
- Ottima conoscenza sulle dinamiche di sviluppo di giochi mobile, acquisite con l'esperienza lavorativa.
- Buone capacità di implementazione di soluzioni di comunicazione attraverso piattaforme remote acquisite con l'esperienza personale.
- Buone conoscenze sull'implementazione e la gestione di database relazionali, quali SQL, e di database non relazionali come MongoDB acquisite durante lo svolgimento del percorso di studi e maturate con l'esperienza lavorativa.
- Buone capacità di generazione di analizzatori sintattici e lessicali automatici, attraverso l'uso di Flex e Bison, acquisite durante il percorso di studi.
- Ottima conoscenza riguardo lo sviluppo di programmi multiprocesso e multithread, sulla loro comunicazione e il modo in cui possono accedere alle locazioni di memoria, acquisite durante il percorso formativo e l'esperienza personale.
- Ottima conoscenza sullo sviluppo dei protocolli di rete per la comunicazione, acquisite durante il percorso formativo, lo studio da autodidatta e l'esperienza personale.
- Ottime competenze tecniche riguardo la gestione e manutenzione di sistemi Linux/Unix-based. Arricchite da un uso intenso della shell bash e dalla conoscenza dei diversi comandi e script. Gestione dei privilegi utente e dei servizi di sistema. Ottimizzazione del sistema attraverso la personalizzazione del kernel e l'installazione di driver appropriati per la gestione di periferiche hardware. Personalizzazione dell'intero ambiente lavorativo. Tutte queste competenze sono state acquisite e sviluppate attraverso l'esperienza e i diversi anni di utilizzo esclusivo del sistema Linux.
- Ottima conoscenza dei sistemi Windows, che comprendono l'utilizzo del prompt di comandi, la powershell, personalizzazione e manutenzione del sistema operativo, installazione driver e gestione di periferiche hardware

acquisite da autodidatta nel corso degli anni.

- Ottime capacità di utilizzo di sistemi di virtualizzazione, quali VirtuaBox, Qemu-KVM ecc..., per la creazione e gestione di macchine virtuali destinate a servizi web acquisite da autodidatta e intensificate durante l'esperienza lavorativa; e per la creazione di sistemi isolati o la creazione di laboratori virtuali acquisite da autodidatta.

- Ottima capacità di gestione dei dischi di archiviazione (SSD-HDD), buone conoscenze riguardo l'utilizzo dei diversi file system e della loro gestione e capacità di utilizzo di software quali: testdisk e photorec per il ripristino di dischi danneggiati e il recupero di file persi acquisite attraverso l'esperienza personale.

- Competenza sulla cifratura di dispositivi e buone conoscenze sui vari algoritmi di criptazione utilizzati acquisite da autodidatta.

- Conoscenze discrete sull'uso di software e tool per la sicurezza del sistema e delle reti acquisite da autodidatta durante le sessioni di esercitazione in laboratori virtuali.

- Ottime conoscenze riguardo il mondo Android. Ottimo utilizzo dell' ADB, ripristino dei dispositivi, unbrick, e installazione di rom customizzate.

Competenze digitali

AUTOVALUTAZIONE				
Elaborazione delle informazioni	Comunicazione	Creazione di Contenuti	Sicurezza	Risoluzione di problemi
Utente avanzato	Utente avanzato	Utente avanzato	Utente avanzato	Utente avanzato

Competenze digitali - Scheda per l'autovalutazione