

Il dott. **Mario Allegra** si è laureato in Scienze dell'Informazione presso l'Università degli studi di Pisa.

E' primo ricercatore del Consiglio Nazionale delle Ricerche presso l'Istituto per le Tecnologie Didattiche di cui è stato nominato Direttore a partire dal 1/3/2020. E' autore di oltre 120 pubblicazioni in ambito nazionale e internazionale e ha promosso e realizzato progetti di ricerca internazionali nel settore delle Tecnologie dell'educazione. I suoi interessi di ricerca riguardano le tecnologie dell'informazione e della comunicazione e la definizione di metodologie efficaci per il loro utilizzo nell'apprendimento e l'insegnamento. E' stato responsabile della sede di Palermo del CNR-ITD dal 2002 al Febbraio 2020. E' membro dell' editorial board di importanti riviste e chair di conferenze a livello internazionale nell'ambito delle tecnologie didattiche.

Alcune pubblicazioni recenti

2019, Città G., Gentile M., Allegra M., Arrigo M., Conti D., Ottaviano S., Reale F., Sciortino M. "The effects of mental rotation on computational thinking". Computers and education. (IF: 5.296)

2019, Città G, Gentile M, Augello A, Ottaviano S, Allegra M, Dignum F. "Analyzing Creativity in the Light of Social Practice Theory". Frontiers in Psychology. 2019;9:2752. Published 2019 Jan 11. Frontiers Media SA. (IF: 2,089)

2019, Messineo L., Allegra M., Seta L., Self-reported motivation for choosing nursing studies: a Self-determination theory perspective, in BMC Medical Education (Springer), (IF 1,938)

2019, Editor del volume "Games and Learning Alliance", Proceedings of the 7th International Conference, GALA 2018, Palermo, Italy, December 5–7, Gentile Manuel, Allegra Mario, Söbke Heinrich (Eds.), Springer

2018, M. Gentile, G. Città, S. Perna, A. Signa, F. Reale, V. Dal Grande, S. Ottaviano, D. La Guardia, M. Allegra, The Effect of Disposition to Critical Thinking on Playing Serious Games, Lecture Notes in Computer Science book series (LNCS, volume 11385), pp 3-15

2017, G. Città, S. Arnab, A. Augello, M. Gentile, S. I. Zielonka, D. Ifenthaler, I. Infantino, D. La Guardia, A. Manfrè, M. Allegra Move Your Mind: Creative dancing

humanoids as support to STEAM activities, Smart Innovation, Systems and Technologies book series (SIST, volume 76), pp. 190-199, Springer

2016, Augello A.; Infantino I.; Manfre A.; Pilato G.; Vella F.; Gentile M.; Citta G.; Crifaci G.; Raso R.; Allegra M., "A personal intelligent coach for smart embodied learning environments", in Intelligent Interactive Multimedia Systems and Services book series (SIST, volume 55), pp. 629-636, Springer

2016, F. Ricci, F. Consorti, M. Gentile, L. Messineo, D. La Guardia, M. Arrigo, M. Allegra, Case-Based Learning : A Formal Approach to Generate Health Case Studies

from Electronic Healthcare Records, Transforming Healthcare with the Internet of Things. J. Hofdijk et al. (Eds.) IOS Press.

2016, M. Gentile, G. Città, S. Ottaviano, D. La Guardia, V. Dal Grande, M. Allegra, A. Jarvinen, A Semantic Frame Approach to Support Serious Game Design, Lecture Notes in Computer Science book series (LNCS, volume 10056), Springer

2015, Messineo L., Gentile M., Allegra M., Test-enhanced learning: analysis of an experience with undergraduate nursing students, in BMC Medical Education (Springer), (IF 1,938)

2014, D. La Guardia, M. Gentile, V. Dal Grande, S. Ottaviano, M. Allegra, A game based learning model for entrepreneurship education, Procedia-Social and Behavioral Sciences, pp. 195-199, Elsevier

2014, M. Gentile, D. La Guardia, V. Dal Grande, S. Ottaviano, M. Allegra, An agent based approach to design serious game, in International Journal of Serious Games, Vol 1 No 2

2013, M. Allegra, D. La Guardia, S. Ottaviano, V. Dal Grande, M. Gentile, A serious game to promote and facilitate entrepreneurship education for young students, in Proceedings of the 2013 International Conference on Education and Educational Technologies, pp. 256-263

2013, L. Messineo, M. Allegra, N. Alessi, Game-based learning for education and training in the health sector, in ICERI2011 Proceedings, IATED

2010, D. Taibi, M. Gentile, G. Fulantelli, M. Allegra, An Ontology to Model e-portfolio and Social Relationship in Web 2.0 Informal Learning Environments, in International Journal of Computers Communications & Control, Vol. No. 4, pp. 578-585 (IF: 1,29)

2009, A. Chifari, G. Chiazzese, L. Seta, G. Merlo, S. Ottaviano, M. Allegra, A Reflection on Some Critical Aspects of Online Reading Comprehension, in Informatica 34(2010) pp 491–495