

DIDAMATICA

informatica per la didattica



Artificial Intelligence for Education

7-8 ottobre | CNR Palermo

In collaborazione con



PROGRAMMA

Giovedì 7 ottobre 2021

08.30 – 9.00 Registrazione

09:00 – 11.00 Sessione Plenaria

09:00 – 09:15 Opening

- **Giovanni Adorni**, Presidente AICA
- **Anna Brancaccio**, MI - Direzione Generale per gli ordinamenti scolastici, per la valutazione e l'internazionalizzazione del sistema nazionale di istruzione

09:15 – 10:15 Tavola Rotonda "A.I. for Education"

Modera

- **Salvatore Gaglio**, Università degli Studi di Palermo

Intervengono:

- **Amedeo Cesta**, CNR - Dipartimento di Scienze Umane e Sociali
- **Pierluigi Vaglion**, Ministero dell'Istruzione, Direzione generale per i fondi strutturali per l'istruzione, l'edilizia scolastica e la scuola digitale Ufficio VI – Innovazione digitale
- **Salvo Volo**, AICA Sezione Territoriale Sicilia
- **Sandro Incerti**, Roma Capitale Investments Foundation
- **Giovanni Adorni**, Università degli Studi di Genova

10:15 – 10:45 Concorsi Digitali

- **Antonio Valenti**, Dirigente Generale del Dipartimento dell'Istruzione, dell'Università e del diritto allo studio, Regione Sicilia
- **Stefano Suraniti**, Direttore Generale dell'Ufficio Scolastico Regionale per la Sicilia

10:45 – 11.00 Webtrotter: Lancio dell'edizione 2021-2022

- **Giovanni Adorni**, Presidente AICA
 - **Anna Brancaccio**, Ministero dell'Istruzione - Direzione Generale per gli ordinamenti scolastici, per la valutazione e l'internazionalizzazione del sistema nazionale di istruzione
- Testimonianza, interviene:
- **Maria Cristina Daperno**, Liceo Classico e Scientifico Statale "S.Pellico-G.Peano" di Cuneo

11.00 – 11.30 coffee break

11.30 – 13:00 Sessione Scientifica

Algoritmi e modelli AI nel mondo della scuola

11:30 – 11:45 Paper 8 - Un Modello Predittivo per il Contrasto della Dispersione Universitaria

Federico Gallerani - [online](#)

11:45 – 12:00 Paper 51 - Informing predictive models against Students Dropout
Andrea Zanellati, Stefano Pio Zingaro, Francesca Del Bonifro, Maurizio Gabbrielli, Olivia Levrini, Chiara Panciroli - **presenza**

12:00 – 12:15 Paper 52 - "F**k the algorithm"? On algorithmic decision making systems and trust in AI
Rita Tegov - [online](#)

12:15 – 12:30 Paper 11 - Most - Il Modello dello Studente
Michele Gulletta - [online](#)

12:30 – 12:45 Paper 24 - Recommended system for individual study at home
Talissa Dreossi - [online](#)

12:45 – 13:00 Paper 57 - Enhancing Teachers - AI Collaboration: Human Computer Interaction Techniques for Recommender Systems in Educational Platforms
Ricardo Anibal Matamoros Aragon, Luca Marconi, Francesco Epifania, Italo Zoppis, Sara Manzoni, Giancarlo Mauri, Elia Musiu - [online](#)

13.00 – 14.00 lunch

14.00 – 16:00 Sessione Scientifica
Intelligenza artificiale in classe

14:00 – 14:15 Paper 34 - Un percorso basato sulle competenze per introdurre l'intelligenza artificiale
Guido Del Vescovo, Roberta Francisci, Immacolata Di Palma, Carlo Pelliccia - [online](#)

14:15 – 14:30 Paper 49 - #FUTURA IA AND DIGITAL CITIZENSHIP, Metodologie Didattiche Innovative in School Kit per sperimentare le tematiche dell'IA nei vari ordini di scuola
Luca Basteris, Cristina Daperno, Aldo Ribero, Gabriella Rosso - **presenza**

14:30 – 14:45 Paper 21 - L'Intelligenza Artificiale? È un gioco!
Cristina Baroglio, Sara Capecchi, Carlotta Parola - [online](#)

14:45 – 15:00 Paper 22 - Proposta di percorso per insegnare l'intelligenza artificiale
Pasquale Cozza, Francesca Gentile - [online](#)

15:00 – 15:15 Paper 18 - Formazione docenti e nuovi percorsi didattici sull'Intelligenza Artificiale
Andrea Piccione, Anna Alessandra Massa, Emanuele Biolcati, Sara Labasin, Tommaso Marino, Mariangela Tomba - [online](#)

15:15 – 15:30 Paper 40 - La macchina impara... e noi, prof? Human and Machine Learning
Giuliana Lo Giudice - [online](#)

15:30 – 15:45 Paper 48 - Flowers and AI, a laboratory experience to learn the mathematics of machine learning
Pietro Monari, Sara Scaltriti, Filippo Rebecchi, Michela Eleuteri, Daniele Barca - [online](#)

16.00 – 16.30 coffee break

16.30 - 18.00 Sessione Scientifica

Le tecnologie educative e la loro evoluzione nell'era AI

16:30 – 16:45 Paper 13 - Da ITS a ITR. I social robot come sistemi intelligenti di tutoraggio e di comunicazione

Renato Grimaldi, Sandro Brignone, Silvia Palmieri - [online](#)

16:45 – 17:00 Paper 16 - EmpAI: l'Intelligenza Artificiale imparata in modo naturale

Matteo Baldoni, Cristina Baroglio, Monica Bucciarelli, Sara Capecchi, Elena Gandolfi, Cristina Gena, Francesco Iani, Elisa Marengo, Roberto Micalizio, Amon Rapp - [online](#)

17:00 – 17:15 Paper 45 - Un Compagno di Studi Virtuale a Compendio della Didattica a Distanza verso l'OnLife Education

Carlo Scaffidi, Riccardo Di Pietro, Salvatore Distefano - [online](#)

17:15 – 17:30 Paper 43 - Facial Emotion Recognition nell'Educazione: rischio o opportunità?

Lorenza Saettone, Michela Bogliolo, Emanuele Micheli - [online](#)

17:30 – 17:40 Paper 28 - "Io non ho paura": Sentiment analysis nell'analisi di testi narrativi

Alessandro Valitutti, Cecilia Dalla Torre - [online](#)

17:40 – 17:50 Paper 29 - Misty una piattaforma per la robotica umanoide

Annamaria Lisotti, Simone Santarsiero, Michele Bettuzzi - [online](#)

Venerdì 8 ottobre 2021

08:30 – 9.00 registrazione

09:00 – 11.00 Sessione Scientifica

Le Tecnologie Educative nella scuola

09:00 – 09:15 Paper 38 - TikTok come ambiente di apprendimento nella scuola primaria. Uno studio di caso.

Fabiana Barone - [online](#)

09:15 – 09:30 Paper 26 - Pensiero Computazionale ed Embodied Cognition

Giuseppe Città, Mario Allegra, Marco Arrigo, Giuseppe Chiazese, Antonella Chifari, Velentina Dal Grande, Dario La Guardia, Gianluca Merlo, Salvatore Perna, Simona Ottaviano, Luciano Seta, Alessandro Signa, Manuel Gentile - [presenza](#)

09:30 – 09:45 Paper 2 - Autismo, disabilità e le nuove tecnologie per l'integrazione

Andrea Romanazzi - [online](#)

09:45 – 10:00 Paper 23 - Mathematics outdoors with the Digital Classroom

Eugenia Taranto, Maria Flavia Mammana, Virginia Alberti, Roberta Ferro, Sara Labasin - [online](#)

10:00 – 10:15 Paper 10 - Arduino e Data Science: un percorso interdisciplinare innovativo per la misura della CO2.

Antonio Valerio, Franca Scarpa, Tommaso Rosi, Emma Ronza, Marina Mingazzini - [online](#)

10:15 – 10:30 Paper 47 - Ambienti di Apprendimento Virtuali dinamici per la Scuola Ospedaliera dell'Infanzia

Edoardo Dalla Mutta, Rebecca Tarello, Vincenza Benigno - [online](#)

10:30 – 10:45 Paper 36 - Quanti Computational Thinking? - Il pensiero computazionale da Papert a Wing per l'insegnamento dell'informatica, della creatività e delle social skills nel biennio del liceo scientifico

Pasquale Davide Rana - [online](#)

11.00 – 11.30 coffee break

11.30 – 13:00 Sessione Scientifica Serious Games

11:30 – 11:45 Paper 41 - L'utilizzo dei Serious Game per la divulgazione scientifica: il caso studio di BubbleMumble

*Mario Allegra, Antonella Bongiovanni, Giuseppe Città, Antonella Cusimano, Valentina Dal Grande, Manuel Gentile, Annamaria Kisslinger, Dario La Guardia, Giovanna Liguori, Fabrizio Lo Presti, Salvatore Perna, Sabrina Picciotto, Simona Ottaviano, Carla Sala, Alessandro Signa - **presenza***

11:45 – 12:00 Paper 61 - Una rotta immersiva nei musei del mondo: consapevolezza culturale seguendo una galea

*Alice Saracchi, Angela Maria Sugliano - **presenza***

12:00 – 12:15 Paper 4 - Immersione nella civiltà dell'Antica Grecia con il Serious Game Discovery Tour della Ubisoft

Raffaele Antonio Nardella, Michele Perna, Claudia Canesi, Maria Rita Manzoni, Debora Lonardi - [online](#)

12:15 – 12:30 Paper 46 - Giochi e creatività: il ruolo dell'AI

*Alessandro Signa, Antonio Chella, Manuel Gentile - **presenza***

12:30 – 12:45 Paper 42 - The Italian Coding League: A Collaborative Computational Thinking Format for Distance Learning - [online](#)

Giorgio Delzanno, Raffaella Denegri, Luca Gelati, Giovanna Guerrini

12:45 – 12:55 Paper 17 - Esplorazione virtuale del Museo Dalí di Figueras (Spagna). Uno studio di caso sull'adattabilità di risorse di realtà virtuale nell'ambito della didattica della lingua spagnola e delle sue culture

Antonio Picano, Saverio Iacono - [online](#)

13.00 – 14.00 lunch

14.00 – 15.45 Sessione Scientifica Innovazione delle pratiche educative

14:00 – 14:15 Paper 14 - Una didattica senza confini: l'estensione di un paradigma vincente alle discipline pratiche

*Marco Canesi, Paolo Pisano, Giacomo Placenti - **presenza***

14:15 – 14:30 Paper 35 - Le risorse educative e gli strumenti digitali nei percorsi di formazione per la didattica digitale integrata in chiave europea - **online**

Catia Santini

14:30 – 14:45 Paper 3 - Dall' Enterprise 2.0 (Scuola 2.0) all' Industria 4.0 (Scuola 4.0 ?)

*Domenico Consoli - **online***

14:45 – 15:00 Paper 58 - STEAM-UP: costruire immaginario e abilità per le ragazze. La roadmap e gli strumenti del Progetto Scuola Digitale Liguria

*Angela Maria Sugliano, Monica Cavallini - **presenza***

15:00 – 15:15 Paper 50 - PCTO per l'acquisizione di competenze di smart working

*Ilenia Fronza, Luis Corral, Gennaro Iaccarino, Lucia Bartoli - **online***

15:15 – 15:30 Paper 5 - La Pubblica Amministrazione al servizio del territorio e della comunità scolastica

*Giuseppina Lotito - **online***

15:30 – 15:40 Paper 27 - Gestire un progetto concreto per coinvolgere e raggiungere insieme l'obiettivo: conoscere per esprimere con creatività saperi ed abilità

*Cristina Vannucci - **online***

15:45 – 16:15 coffee break

16:15 – 17:30 Sessione Scientifica

Il docente, il formatore e le tecnologie didattiche

16:15 – 16:30 Paper 55 - Le TIC nella formazione dell'insegnante specializzato. Un e-book per promuovere l'inclusione nella scuola primaria

*Pierluigi Muoio - **online***

16:30 – 16:45 Paper 9 - Esperienze e formazione docente di innovazione didattica durante l'emergenza Covid19 - Un caso di studio reale con utilizzo di piattaforme di e-learning

*Silvio Dell'Oste - **online***

16:45 – 17:00 Paper 56 - Le nuove tecnologie e i gemellaggi tra scuole: opportunità e buone pratiche

*Nicoletta Farneschi, Renata Mentasti - **online***

17:00 – 17:15 Paper 32 - Spagnolo in gioco. Uno studio di caso sulla costruzione di una comunità di pratica di docenti a partire da un'esperienza di e-learning

*Antonio Picano - **online***

17:15 – 17:25 Paper 7 - Educazione civica e benessere digitale: una proposta per la formazione docenti

*Piera Schiavone - **online***

17:30 – 18:00 chiusura lavori e premiazione best paper