

Videogiochi e Musei, giornata di studio

8 marzo, Palazzo Massimo alle Terme (Roma)



8.03.19 PALAZZO MASSIMO
MUSEO NAZIONALE ROMANO
ROMA

Videogiochi e Musei, una giornata dedicata a comprendere e mettere a punto **“strategie approcci ed esperienze per l'utilizzo dei videogames nei musei”** come esplicita il sottotitolo del convegno che si terrà a Roma l'8 marzo alle 11 nella sala delle conferenze del Museo Nazionale Romano a Palazzo Massimo. Quello tra i luoghi museali e il gaming è un rapporto che ha conosciuto stagioni diverse, da una ormai lontana contrapposizione si è passati ad un interesse e a una collaborazione ancora non pienamente compiuta.

Il confronto dell'8 marzo servirà proprio a questo.

La giornata sarà aperta dal saluto del **Direttore Generale Musei**, Antonio Lampis e del **Presidente di Istituto Luce Cinecittà**, Roberto Cicutto. Quindi il via al confronto a cui parteciperanno Luca Melchionna (giornalista e imprenditore) sul tema **“Modelli di produzione a confronto”**. Quindi Thalita Malagò (direttore generale AESVI) e Adriano Bizzoco (public affairs manager di AESVI) su **“Realizzare un videogioco per un museo: cosa sapere/cosa fare”**. Nella ripresa pomeridiana alle 14 Alessandra Gobbi (funzionario Direzione generale Musei) **“Videogiochi nei musei e nei luoghi della cultura”**, quindi Augusto Palombini (ricercatore CNR- ITABC) e Antonio Tarasco (dirigente Direzione generale Musei) su **“L'archeologo e il giurista. Le provocazioni della tecnologia: quale disciplina?”**, quindi Sofia Pescarin (ricercatrice CNR ITABC) **“Le regole d'oro dei progetti interattivi nel museo”**.

Ultima relatrice Giovanna Marinelli (direttore di RomeVideoGameLab) che presenterà l'edizione 2019 della rassegna laboratorio dedicata all'uso dei videogiochi per scopi educativi, di formazione e di valorizzazione del patrimonio culturale.

La giornata di studio è stata organizzata dalla **Direzione generale Musei del Ministero per i Beni e le Attività Culturali**, Cnr-DSU, Istituto Luce Cinecittà- RomeVideoGameLab in collaborazione con AESVI.

<https://www.romevideogamelab.it/it/news-3/98-videogiochi-e-musei-giornata-di-studio>