NAPOLI • 15 FEBBRAIO 2018

Città della Scienza • Via Coroglio, 57

DeA SCUOLA

MOTIVARE
COINVOLGERE
DIVERTIRE

MCD18 CON LA MATEMATICA

● Scuola primaria ● Scuola secondaria di I grado ● Scuola secondaria di II grado

9:00 Registrazione dei partecipanti

9:30 Saluti istituzionali

9:35 **La matematica non regala certezze, ma speranza**
Luca Perri, *astrofisico e divulgatore scientifico*

9:50 **Dare senso all'educazione matematica**
Rosetta Zan, *già docente Università di Pisa*

10:35 **Problemi con sorpresa**
Roberto Tortora, *docente Università di Napoli*

11:00 Coffee break

11:20 **L'impatto della valutazione sui percorsi di insegnamento/apprendimento**
Giorgio Bolondi, *docente Università di Bolzano*

12:00 - 12:45 SPAZI DI APPROFONDIMENTO

Il linguaggio della matematica ●
Francesco Tattoli, *docente scuola primaria e autore DeA Scuola*

Matematica: mettiti in gioco! ●
Paola Morando, *docente Università degli Studi di Milano*

«Fare» matematica nella scuola di oggi tra compiti di realtà e competenze ●
Leonardo Sasso, *autore DeA Scuola*

12:45 - 14:00 Pranzo a buffet

14:00 - 15:40 WORKSHOP E LABORATORI*

Giochi di strategia per la classe ●
ForMath

Matematica multisensoriale ● ●
Giulia Cappagli, weDRAW - IIT

Il coding e la matematica nei videogiochi ● ●
Andrea Ferraresso

La bellezza della matematica ●
Roberto Vanzetto

Un ambiente digitale per la prova Invalsi della secondaria di I grado ●
Giorgio Bolondi

Difficoltà in matematica ●
Rosetta Zan

Un ambiente educativo digitale per la matematica ●
Claudio Zanone

La matematica attorno a noi (laboratorio per ist. professionali) ●
Luca Balletti, CNR

Accordi in laboratorio: GeoGebra e altri strumenti per fare matematica ●
Pierangela Accomazzo

Dalle forbici al modello: un percorso di ottimizzazione ●
Massimo Tarallo

15:50 - 17:30 WORKSHOP E LABORATORI*

Giochi di strategia per la classe ●
ForMath

Matematica multisensoriale ● ●
Giulia Cappagli, weDRAW - IIT

Minecraft Education Edition per la matematica ● ●
Davide Di Camillo, Microsoft

Una matematica per tutti ● ●
Emil Girardi

Play for math… and more! ●
Paola Morando

Un ambiente digitale per la prova Invalsi della secondaria di II grado ●
Giorgio Bolondi

Metodologie didattiche innovative per l'utilizzo della calcolatrice grafica in classe e all'esame ●
Luigi Tomasi, CampuStore

Indicazioni nazionali ed Esame di Stato per il Liceo scientifico ●
Claudio Zanone

La matematica interattiva (laboratorio per licei) ●
Luca Balletti, CNR

Dalla logica all'innovazione tecnologica piegando la carta ●
Maria Luisa Spreafico

17:30 Chiusura lavori

(*) Uno a scelta tra le proposte elencate fino a esaurimento dei posti disponibili

PARTECIPAZIONE LIBERA con ISCRIZIONE OBBLIGATORIA su convegni.deascuola.it

Con la partecipazione di:

Microsoft · iit Istituto Italiano di Tecnologia · weDRAW · Consiglio Nazionale delle Ricerche · CampuStore

In collaborazione con:

Ricola

ESONERO MINISTERIALE PREVISTO

De Agostini Scuola è un Ente Formatore accreditato per la formazione del personale della Scuola ai sensi della Direttiva Ministeriale n. 90/2003-Prot. n. A00DGPER.6979.
Al termine dell'incontro verrà rilasciato l'attestato di partecipazione.

S.O.F.I.A
MIUR
I.D. 8888

Per informazioni rivolgersi a:
CESIA snc
Via Mildura, 5 - ROMA
Tel. 06/87137136 - Fax 06/87131600
cesiascuola@libero.itt

CEDAM SCUOLA · DeAGOSTINI · G&C Ghisetti & Corvi · Petrini

Inviti_PRG2018_.indd 2 11/01/18 19:49