

NAPOLI • 15 FEBBRAIO 2018

Città della Scienza • Via Coroglio, 57



MOTIVARE  
COINVOLGERE  
DIVERTIRE

# DeA 18

CON LA  
MATEMATICA

● Scuola primaria ● Scuola secondaria di I grado ● Scuola secondaria di II grado

- 9:00 Registrazione dei partecipanti
- 9:30 Saluti istituzionali
- 9:35 **La matematica non regala certezze, ma speranza**  
Luca Perri, *astrofisico e divulgatore scientifico*
- 9:50 **Dare senso all'educazione matematica**  
Rosetta Zan, *già docente Università di Pisa*
- 10:35 **Problemi con sorpresa**  
Roberto Tortora, *docente Università di Napoli*
- 11:00 Coffee break
- 11:20 **L'impatto della valutazione sui percorsi di insegnamento/apprendimento**  
Giorgio Bolondi, *docente Università di Bolzano*

**12:00 - 12:45**  
**SPAZI DI APPROFONDIMENTO**

- Il linguaggio della matematica** ●  
Francesco Tattoli, *docente scuola primaria e autore DeA Scuola*
- Matematica: mettilti in gioco!** ●  
Paola Morando, *docente Università degli Studi di Milano*
- «Fare» matematica nella scuola di oggi tra compiti di realtà e competenze** ●  
Leonardo Sasso, *autore DeA Scuola*

12:45 - 14:00 Pranzo a buffet

**14:00 - 15:40**  
**WORKSHOP E LABORATORI\***

- Giochi di strategia per la classe** ●  
ForMath
- Matematica multisensoriale** ● ●  
Giulia Cappagli, weDRAW - IIT
- Il coding e la matematica nei videogiochi** ● ●  
Andrea Ferraresso
- La bellezza della matematica** ●  
Roberto Vanzetto
- Un ambiente digitale per la prova Invalsi della secondaria di I grado** ●  
Giorgio Bolondi
- Difficoltà in matematica** ●  
Rosetta Zan
- Un ambiente educativo digitale per la matematica** ●  
Claudio Zanone
- La matematica attorno a noi (laboratorio per ist. professionali)** ●  
Luca Balletti, CNR
- Accordi in laboratorio: GeoGebra e altri strumenti per fare matematica** ●  
Pierangela Accomazzo
- Dalle forbici al modello: un percorso di ottimizzazione** ●  
Massimo Tarallo

**15:50 - 17:30**  
**WORKSHOP E LABORATORI\***

- Giochi di strategia per la classe** ●  
ForMath
- Matematica multisensoriale** ● ●  
Giulia Cappagli, weDRAW - IIT
- Minecraft Education Edition per la matematica** ● ●  
Davide Di Camillo, Microsoft
- Una matematica per tutti** ● ●  
Emil Girardi
- Play for math... and more!** ●  
Paola Morando
- Un ambiente digitale per la prova Invalsi della secondaria di II grado** ●  
Giorgio Bolondi
- Metodologie didattiche innovative per l'utilizzo della calcolatrice grafica in classe e all'esame** ●  
Luigi Tomasi, CampuStore
- Indicazioni nazionali ed Esame di Stato per il Liceo scientifico** ●  
Claudio Zanone
- La matematica interattiva (laboratorio per licei)** ●  
Luca Balletti, CNR
- Dalla logica all'innovazione tecnologica piegando la carta** ●  
Maria Luisa Spreafico

17:30 Chiusura lavori

(\*) Uno a scelta tra le proposte elencate fino a esaurimento dei posti disponibili

PARTECIPAZIONE LIBERA con ISCRIZIONE OBBLIGATORIA su [convegni.deascuola.it](http://convegni.deascuola.it)

Con la partecipazione di:



In collaborazione con:



**ESONERO MINISTERIALE PREVISTO**

De Agostini Scuola è un Ente Formatore accreditato per la formazione del personale della Scuola ai sensi della Direttiva Ministeriale n. 90/2003-Prot. n. A00DGP.6979. Al termine dell'incontro verrà rilasciato l'attestato di partecipazione.



Per informazioni rivolgersi a:

**CESIA snc**  
Via Mildura, 5 - ROMA  
Tel. 06/87137136 - Fax 06/87131600  
[cesiascuola@libero.itt](mailto:cesiascuola@libero.itt)

CEDAM SCUOLA

DeAGOSTINI

