

RELATORI E MODERATORI

Alessandro Pingitore

Istituto di Fisiologia Clinica del CNR di Pisa

Francesca Mastorci

Istituto di Fisiologia Clinica del CNR di Pisa

Cristina Vassalle

Fondazione Toscana Gabriele Monasterio

Assuero Giorgetti

Fondazione Toscana Gabriele Monasterio

Luca Serasini

Istituto di Fisiologia Clinica del CNR di Pisa

Alfonso Maurizio Iacono

Dipartimento di Civiltà e Forme del Sapere, Università di Pisa

Andrea Simonetti

Dirigente Scolastico, Pisa

Angelo Gemignani

Dipartimento di Patologia Chirurgica, Medica, Molecolare
e dell'Area Critica, Università di Pisa

Cesare Porcelli

Neuropsichiatria infantile, ASL di Bari

Claudia Cappa

Istituto di Fisiologia Clinica del CNR di Pisa

Cristina Cosci

Dirigente Scolastico, Pisa

Donatella Fantozzi

Dipartimento di Scienze della Formazione e Psicologia,
Università di Firenze

Enrico Grassi

Neurologo, Azienda Unità Sanitaria Locale 4 Prato

Fabio Viola

Digital Gaming and Gamification designer

Lucio Bontempelli

Dirigente Scolastico, Pisa

Luigi Sebastiani

Ufficio Scolastico Regionale

Marco Braghero

Ministero dell'Istruzione dell'Università e della Ricerca - MIUR

Marco Di Stefano

Attore e regista di cinema e teatro, Teatro della comunità

Marta Pozzi

Dipartimento per le Dipendenze dell'ASS6 "Friuli Occidentale"

Maria Angela Guzzardi

Istituto di Fisiologia Clinica del CNR di Pisa

Rita Paone

Dirigente Scolastico, Pisa

Tommaso Novi

Cantautore

Giovanni Vinciguerra

Direttore di Editoriale Tuttoscuola, Roma

COMITATO SCIENTIFICO

Alessandro Pingitore, Francesca Mastorci,
Cristina Vassalle, Lucio Bontempelli

COMITATO ORGANIZZATIVO

Daniela Banti, Luca Serasini, Mirko Passera,
Gabriele Trivellini, Cristina Doveri, Brunella Reale

CON LA COLLABORAZIONE DI

Editoriale Tuttoscuola - Roma
Rete Ulisse

CON IL PATROCINIO DEL

Comune di Vecchiano

CON IL SUPPORTO DI

Formed

CONTATTI E SEGRETERIA

Laura Mazza, Elena Simi, Daniela Banti
segreteria@ifc.cnr.it

MODALITÀ DI ISCRIZIONE

Ingresso gratuito

Collegarsi al sito www.euroavatar.eu
e compilare l'apposita scheda di iscrizione

CORSO REALIZZATO DALL'ISTITUTO DI FIOLOGIA CLINICA DEL CNR,
SOGGETTO QUALIFICATO PER LA FORMAZIONE DEL PERSONALE SCOLASTICO
AI SENSI DELL'ARTICOLO 1 COMMA 5 DELLA DIRETTIVA MIUR 170/2016



UN VIAGGIO NEL BENESSERE DELL' ADOLESCENTE

CONVEGNO PROMOSSO NELL'AMBITO DEL PROGETTO
AVATAR - FORMAZIONE E RICERCA NEI GIOVANI

AUDITORIUM
AREA DELLA RICERCA CNR
via Moruzzi 1, Pisa

27 OTTOBRE 2017
DALLE ORE 9.00
INGRESSO LIBERO



TUTTOSCUOLA

F.O.R.M.E.D.
Formazione e Ricerca in Medicina

con il patrocinio
del Comune
di Vecchiano

"La salute è una condizione di armonico equilibrio, fisico e psichico, dell'individuo, dinamicamente integrato nel suo ambiente naturale e sociale"
A. Seppilli

Il convegno nasce nell'ambito del progetto AVATAR allo scopo di valutare e migliorare il benessere dell'adolescente attraverso un approccio integrato basato su quattro pilastri fondamentali di valutazione: stile di vita, emotività, funzioni cognitive e rapporti sociali.

Le parole chiave di questa giornata dedicata all'adolescenza, sono il VIAGGIO, inteso come strumento per conoscere meglio se stessi e il GIOCO, come via di insegnamento e di apprendimento. Il tema del benessere nell'adolescenza, sarà affrontato secondo un approccio multidisciplinare e integrato, includendo il punto di vista filosofico, clinico, psicologico, pedagogico ed educativo.

Il convegno ha la finalità di divulgare le conoscenze scientifiche per attuare interventi e programmi intersettoriali finalizzati alla promozione della salute e del benessere in un'età tipicamente caratterizzata da importanti cambiamenti fisici, emotivi, cognitivi e sociali.

PROGRAMMA

09.00 Registrazione dei partecipanti

09.30 **Saluto di benvenuto**
Dott. Giorgio Iervasi
Direttore Istituto Fisiologia Clinica, CNR Pisa

09.40 Saluto delle autorità

10.00 **Apertura dei lavori**
Dott. Alessandro Pingitore e Lucio Bontempelli

10.15 **Lettura magistrale**
I bambini giocano
Prof. Alfonso Maurizio Iacono

I SESSIONE

Salute e benessere nell'adolescente

Moderatori: Dott.ssa Francesca Mastorci
Dott.ssa Cristina Vassalle

10.50 **Benessere, identità ed emozioni negli adolescenti**
Prof. Angelo Gemignani

11.10 **La prevenzione primordiale: dall'età fetale all'età adulta**
Dott.ssa Maria Angela Guzzardi

11.30 Coffee break

11.50 **Life skills e benessere in adolescenza**
Dott.ssa Marta Pozzi

12.10 **Il benessere? Un gioco da ragazzi**
Dott.ssa Donatella Fantozzi

12.30 **Adolescenza tra passato e futuro**
Dott. Cesare Porcelli

12.50 **AVATAR: Il modello scuola per la scienza**
Dott.ssa Claudia Cappa

13.10 Discussione

13.30 Lunch

II SESSIONE

La scuola si interroga

Moderatori: Prof. Andrea Simonetti e Floriana Battaglia

14.00 **AVATAR: Quando la scuola incontra la scienza**
Prof.ssa Rita Paone

14.20 **L'importanza dell'autovalutazione in una scuola accogliente**
Dott. Luigi Sebastiani

14.40 **Modalità di analisi e monitoraggio dei dati per la valutazione dell'efficacia degli interventi didattici**
Prof.ssa Cristina Cosci

15.00 **Scuola/famiglia: dalla scuola aperta al benessere**
Dott. Giovanni Vinciguerra

15.20 **L'approccio dialogico finlandese: un viaggio nella scuola della fiducia**
Dott. Marco Braghero

15.40 Discussione

III SESSIONE

Il Gioco tra Arte e Scienza

Moderatori: Dott. Assuero Giorgetti e Luca Serasini

16.00 **Il cervello creativo tra Arte e Scienza**
Dott. Enrico Grassi

16.20 **Gamification: evoluzione e personalizzazione dell'esperienza ludica**
Fabio Viola

16.40 **"Mi sono scavato la casa": la ricerca del benessere tra destrutturazione virtuale e passione per i giochi**
Tommaso Novi

17.00 **Teatro della Comunità: un progetto innovativo ed originale di comunicazione**
Marco Di Stefano

17.20 **Performance teatrale: "Adoleshakespeare"**
Attiesse - Associazione Teatro Spettacolo

17.50 Conclusioni