

Panel: Tecnologie a supporto delle fasce più fragili: giovani e anziani

Numero progetti presentati alla seconda fase: 15

Numero progetti vincitori: 6

Budget complessivo: 724.787 €

GRADUATORIA

Panel: Tecnologie a supporto delle fasce più fragili: giovani e anziani			
N.	ACRONIMO PROGETTO	BUDGET	PUNTEGGIO TOTALE
1	iFORAGERS	€ 99.740	92
2	SERENI	€ 127.700	79
3	ReadGround	€ 73.130	79
4	SMILER	€ 138.647	78
5	PASTO	€ 106.510	78
6	TeleVision	€ 179.060	78
7	CHANGEGAME	€ 83.962	77
8	MIGHT	€ 197.530	76
9	ENTWINES	€ 179.410	67
10	ARCADIS	€ 68.175	66
11	SAUT	€ 159.162	66
12	DREAM	€ 79.550	66
13	MINDUP4CH	€ 113.440	62
14	CHILLAX	€ 52.331	61
15	APP VOLARE	€ 197.830	54

PROGETTI FINANZIATI

Tecnologie a supporto delle fasce più fragili: giovani e anziani							
N.	ACRONIMO PROGETTO	TITOLO PROGETTO	COGNOME PI	NOME PI	Istituto CNR	PUNTEGGIO	BUDGET
1	iFORAGERS	iFORAGERS: A serious game about foraging for information	PEZZULO	GIOVANNI	ISTC	92	99.740 €
2	SERENI	SERious gamEs con robot umanoidi per stimolare abilità cognitive e sociali negli anziani	PATERNO'	FABIO	ISTI	79	127.700 €
3	ReadGround	Piattaforma cloud per il monitoraggio e il potenziamento a distanza delle capacità di lettura del bambino con videogiochi educativi	PIRRELLI	VITO	ILC	79	73.130 €
4	SMILER	Serious games as emerging e-health interventions for young people with neurological or respiratory disorders	LA GRUTTA	STEFANIA	IRIB	78	138.647 €
5	PASTO	Polyfunctional Assistant as Smart Tool for nutrition evaluation in Old adult	MAITA	FRANCESCO	IMM	78	106.510 €
6	TeleVision	A telemedicine-based intervention of motor training for visual cortex plasticity in juveniles with amblyopia	SALE	ALESSANDRO	IN	78	179.060 €