



CNR a PLAY, Festival del Gioco

Bologna, BolognaFiere 4 - 6 aprile 2025

4 aprile

Postazione gioco 1

09.00 - 14.00

Mendeleev's Garden - Alessandro Galenda, CNR - ICMATE

14.00 - 20.00

Snake degli elementi - Pietro Galizia, CNR - ISSMC

Postazione gioco 2

09.00 - 14.00

Robot per recupero degli scarti di tessere musive - Valentina Biasini, Sabrina Gualtieri, Pietro Galizia, CNR - ISSMC

14.00 - 20.00

Biodiversity - Filomena Anna Digilio, Alessandra Rocco, CNR - INO

Postazione gioco 3

09.00 - 14.00

L'equilibrio perduto... reloaded - Alessandra Rocco, Simona De Luca, CNR - CREO (CNR Campania REte Outreach)

14.00 - 20.00

Quanto - Chiara Menotti, Alessio Recati, CNR - INO

Postazione gioco 4

09.00 - 14.00

RawSeeker - Armida Torreggiani, Giacomo Bianchin, CNR - ISOF

Postazione videogioco

09.00 - 14.00

u Manager - Manuel Gentile, Mario Allegra, Valentina Dal Grande, Fabrizio Lo Presti, Crispino Tosto, CNR - ITD

14.00 - 20.00

BetterGeo Hunt - Luca Giorgio Bellucci, CNR - ISMAR

Desk CNR

09.00 - 14.00

Claudia Mazzanti, CNR - IIT e Unità Relazioni con il Pubblico e Comunicazione integrata

14.00 - 20.00

Claudia Mazzanti, CNR - IIT e Unità Relazioni con il Pubblico e Comunicazione integrata e Stefania Saccani, Unità Relazioni con il Pubblico e Comunicazione integrata

5 aprile

Postazione gioco 1

09.00 - 14.00

Cortextile - Claudia Vineis, Alessio Varesano, CNR - STIIMA

14.00 - 20.00

Domino delle fibre tessili - Claudia Vineis, Alessio Varesano, CNR - STIIMA

Postazione gioco 2

09.00 - 14.00

Tetide: alla ricerca dell'oceano perduto - Stefano Carluccio, Roberta D'onofrio CNR - ISMAR

14.00 - 20.00

Il ciclo del carbonio - Luciano Massetti, CNR - IBE

Postazione gioco 3

09.00 - 14.00

EcoCeo - Alberto Zanelli CNR - ISOF, Andrea Ienco, CNR - ICCOM

14.00 - 20.00

Q Tris gioco da tavolo - Maria Bondani, CNR - IFN

Postazione gioco 4

14.00 - 20.00

Libri in tavola - Francesca Deganello, CNR - ISMN, Andrea Ienco, CNR - ICCOM

Postazione videogioco

09.00 - 14.00

Internetopoli - Claudia Mazzanti, CNR - IIT

14.00 - 20.00

Rendile semplici - cruciverba con le parole del diritto - Francesco Romano, CNR - IGSG

Desk CNR

09.00 - 20.00

Claudia Mazzanti, CNR - IIT e Unità Relazioni con il Pubblico e Comunicazione integrata e Stefania Saccani, Unità Relazioni con il Pubblico e Comunicazione integrata

6 aprile

Postazione gioco 1

09.00 - 14.00

Sismopoli, la città che si mette in gioco - Margherita Giuffré, Cora Fontana, CNR - IGAG

14.00 - 19.00

Robotica educativa - Alessandra Vitanza, CNR - ISTC, Federica Morleo

Postazione gioco 2

09.00 - 14.00

Robot per recupero degli scarti di tessere musive - Valentina Biasini, Sabrina Gualtieri, Pietro Galizia, CNR - ISSMC

14.00 - 19.00

Il gioco degli elementi - Armida Torreggiani, Giacomo Bianchin, Lorenzo Fiorini, CNR - ISOF

Postazione gioco 3

09.00 - 14.00

Libri in tavola - Francesca Deganello, CNR - ISMN, Andrea Ienco, CNR - ICCOM

Postazione videogioco

09.00 - 14.00

Nabbovaldo - Giorgia Bassi, CNR - IIT

Desk CNR

09.00 - 14.00

Claudia Mazzanti, Giorgia Bassi, CNR - IIT e Unità Relazioni con il Pubblico e Comunicazione integrata

14.00 - 20.00

Giorgia Bassi, CNR - IIT e Unità Relazioni con il Pubblico e Comunicazione integrata