

Il Cnr è qui!

Gli eventi Cnr alla 5ª edizione di Rome Video Game Lab
Roma, 3 - 6 novembre 2022

- ❑ **L'officina del meccanico quantistico** a cura di CNR - Istituto di Fotonica e Nanotecnologie, *3 novembre*
- ❑ **I dadi di Mozart** a cura di CNR - Istituto di Fotonica e Nanotecnologie e Unità Relazioni con il Pubblico, *5 novembre*
- ❑ **AUGuSTUS- Augmented Game for Sicilian ToUrim marketing Solutions** a cura di CNR - Istituto di Scienze del Patrimonio Culturale, *3 novembre*
- ❑ **Virtual Empathy** a cura di CNR - Istituto di Scienze e Tecnologie della Cognizione, *3 e 4 novembre*
- ❑ **Embodiment perspective** a cura di CNR - Istituto Per le Tecnologie Didattiche, *3 novembre*
- ❑ **Da reale a virtuale: un esperimento interattivo sulla percezione del suono** a cura di CNR - Istituto Nanoscienze, *3 novembre*
- ❑ **Apocalisse Zombie. Alla scoperta dell'Agent Based Modelling** a cura di CNR - Istituto di Fotonica e Nanotecnologie, *4 novembre*
- ❑ **ThinkAhead Game** a cura di CNR - Istituto di Scienze e Tecnologie della Cognizione, *3 novembre*
- ❑ **Ingannevoli Trasmutazioni**, collana Comics & Sciences, a cura di CNR - Istituto per le Applicazioni del Calcolo "Mauro Picone", *4 novembre*
- ❑ **Sotto il segno del toro**, collana Comics & Sciences, a cura di CNR - Istituto per le Applicazioni del Calcolo "Mauro Picone", *3 novembre*
- ❑ **Gojelly - le meduse come alimento e giochi di strategia** a cura di CNR - Istituto di Scienze delle Produzioni Alimentari, *3 novembre*
- ❑ **Alieni in tavola! Cucinare il mare del terzo millennio** a cura di CNR - Istituto per le Risorse Biologiche e le Biotecnologie Marine, *6 novembre*
- ❑ **Esplorazione delle fibre tessili con la realtà aumentata** a cura di CNR - Istituto di Sistemi e Tecnologie Industriali Intelligenti per il Manifatturiero Avanzato, *3 novembre*
- ❑ **Science in a box: impariamo sperimentando!** a cura di CNR - Istituto per la Protezione Sostenibile delle Piante, *4 novembre*
- ❑ **Tecno-ecologia spaziale, cibo e circolarità per la sopravvivenza** a cura di CNR - Istituto di Ricerca sugli Ecosistemi Terrestri, *5 novembre*
- ❑ **Caccia al tesoro con Minecraft - Bettergeo Hunt: scopriamo i tesori dell'economia circolare** a cura di CNR - Istituto Scienze Marine, *3 novembre*
- ❑ **Plastiche e bioplastiche: itinerario verso un uso responsabile e sostenibile** a cura di CNR - Istituto di Scienze e Tecnologie Chimiche "G. Natta", *4 novembre*
- ❑ **Gocce e Bolle. I principi alla base della formazione delle schiume e delle emulsioni** a cura di CNR - Istituto di Chimica della Materia Condensata e di Tecnologie per l'Energia, *4 novembre*



Consiglio Nazionale
delle Ricerche

