

Co-organizzato da:

Consolato Generale USA a Napoli

Dipartimento di Ingegneria Industriale - Università degli Studi di Napoli Federico II

Istituto per il Rilevamento Elettromagnetico dell'Ambiente - Consiglio Nazionale delle Ricerche (IREA-CNR)

Center for Near Space, Italian Institute for the Future



U.S. CONSULATE GENERAL
TO SOUTHERN ITALY



istituto per il rilevamento
elettromagnetico dell'ambiente



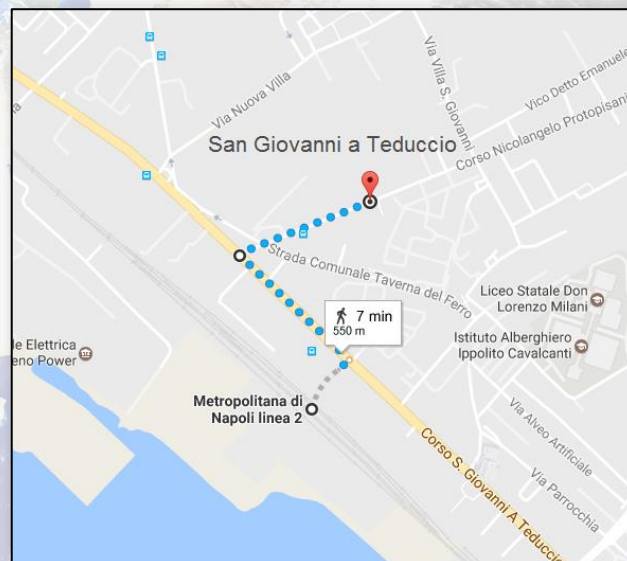
Sponsorizzato da:



SEDE

Università degli Studi di Napoli
Federico II

Sede di San Giovanni a Teduccio
Corso Nicolangelo Protopisani, 70



Contatti:

Consolato Generale USA a Napoli
Chiara Di Mizio, DiMizioC@state.gov

Dipartimento di Ingegneria Industriale
Francesco Marulo, francesco.marulo@gmail.com

IREA - CNR

Fabiana Calò, calo.f@irea.cnr.it

Carmen Esposito, esposito.c@irea.cnr.it

Adele Fusco, fusco.a@irea.cnr.it

Carlo Noviello, noviello.c@irea.cnr.it

Maria Consiglia Rasulo, rasulo.mc@irea.cnr.it

Center for Near Space,

Gennaro Russo, g.russo@nearspace-iif.it

Dario De Lorenzo, dariodave@yahoo.it

Gianmarco Valletta, gianmarco.valletta@hotmail.it

NASA

Space Apps Challenge



20 - 21 Ottobre 2018



Space Apps Challenge è un hackathon internazionale promosso dalla **NASA**, una maratona di idee che si svolge nell'arco di 48 ore contemporaneamente in quasi 200 in tutto il mondo, in cui studenti, designer, artisti, educatori, imprenditori o semplicemente persone creative e appassionate di sfide, collaborano in team per trovare soluzioni innovative per la vita sulla Terra e nello spazio. Non è richiesta una competenza specifica, l'importante è produrre idee originali.

La **prima edizione** ha avuto luogo nel **2012** in **25 città**. L'evento ha riunito **2000 partecipanti** di età compresa tra 16-70 anni per sviluppare soluzioni per le **71 sfide** proposte. Nel corso degli anni la manifestazione ha coinvolto un numero sempre crescente di Paesi e di partecipanti. **L'ultima edizione**, nel **2017**, ha contato più di **25000 partecipanti** in **187 città** nei **6 continenti**, diventando il più grande hackathon mai realizzato. Solo a **Napoli** gli iscritti sono stati 150, 14 i team di studenti e appassionati di scienza e tecnologia che per 36 ore hanno lavorato per trovare soluzioni innovative alle sfide lanciate dalla NASA per migliorare la vita sulla Terra e nello Spazio.



Anche quest'anno, il quarto consecutivo, **Napoli** farà parte delle città che ospiteranno questo grande evento grazie all'organizzazione del Consolato Generale USA a Napoli, del Dipartimento di Ingegneria Industriale dell'Università degli Studi di Napoli Federico II, dell'Istituto per il Rilevamento Elettromagnetico dell'Ambiente del Consiglio Nazionale delle Ricerche e del Center for Near Space dell'Italian Institute for the Future.

Per due giorni, il **20 e 21 ottobre**, contemporaneamente a quanto accadrà in molte altre città nel mondo, tanti giovani avranno l'opportunità di partecipare a una competizione globale di grande prestigio e far arrivare il proprio progetto fino alla NASA, una tra le più grandi istituzioni mondiali.

Al termine dell'evento saranno selezionati **tre team vincitori locali** di Space Apps Challenge 2018 Napoli, che riceveranno i premi speciali messi in palio dal Consolato degli Stati Uniti a Napoli. Tra tutti i vincitori locali, la NASA sceglierà poi i vincitori in ciascuna delle categorie in gara.



Il tema di Space Apps 2018 sarà Earth and Space, Terra e Spazio, declinato in sei categorie: Can You Build A...; Help Others Discover The Earth; Volcanoes, Icebergs, And Asteroids (Oh My); What The World Needs Now Is...; An Icy Glare; A Universe Of Beauty And Wonder.

Si tratta di una sfida che metterà alla prova le capacità di ogni partecipante, basandosi su un approccio di problem solving collaborativo e open-source.

Per partecipare all'evento e per maggiori informazioni:

<https://2018.spaceappschallenge.org/locations/naples>

