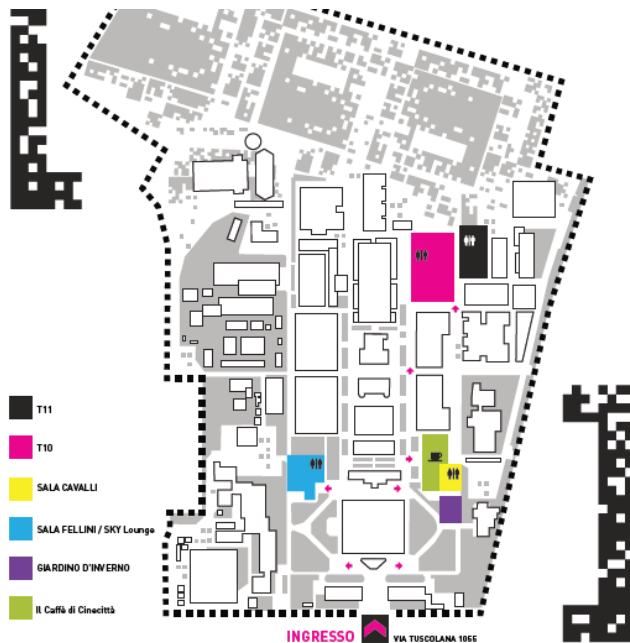
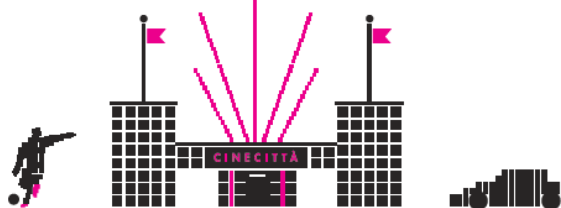




VIDEO GAME LAB

STUDI DI CINECITTÀ
4 > 6 MAGGIO 2018



INGRESSO GRATUITO - via Tuscolana, 1055
ORARI: 9.30 → 19.00 - Ultimo ingresso h. 18.30

romevideogamelab.it

info@romevideogamelab.it

f Rome Videogame Lab

@rome_videogame_lab

LABORATORI SCUOLE PRIMARIE E SECONDARIE/ FAMIGLIE
gratuiti su iscrizione → 06 / 88616182 - gruppiocoulagbonaventita.it

LEVEL UP - LECTIO MAGISTRALIS gratuita, iscrizioni possibili su <http://levelup.akv01.it/IT>

LEVEL UP - WORKSHOP E TALK a pagamento, iscrizione obbligatoria.
Biglietto acquistabile solo online http://levelup.akv01.it/IT/Acquista_il_biglietto/11

UES - LIVE REGIONAL ROME (E-SPORT) gratuito/accesso libero

MEET THE DEVELOPER (EVENTO B2B) spazi business riservati

CINECITTÀ
al miglior shows off
Nei giorni dell'evento
biglietto ridotto € 13



VENERDÌ 4 MAGGIO					SABATO 5 MAGGIO					DOMENICA 6 MAGGIO				
FELLINI	T11	T10	T10/LEVEL UP	SKY LOUNGE	FELLINI	T11	T10	T10/LEVEL UP	FELLINI	T11	T10	T10/LEVEL UP	SALA CAVALLI	
9.30-10.30 Videogames, Ricerca, Patrimonio Culturale La storia dell'arte e le prospettive del settore videoludico in Italia e in Europa, visti da quattro punti di osservazione: game designer e producers, ricercatori, curatori museali, confronto con le istituzioni	10.00-14.30 The Worlds of Cinecittà A cura di Marco Vigolini e con il coordinamento di Agnese Addone, le ambientazioni di gioco riproducono scene famose di produzioni cinematografiche realizzate all'interno di Cinecittà Target: licei artistici (4°/5° anno)	10.00-14.30 The Worlds of Cinecittà A cura di Marco Vigolini e con il coordinamento di Agnese Addone, le ambientazioni di gioco riproducono scene famose di produzioni cinematografiche realizzate all'interno di Cinecittà Target: primarie e secondarie di primo grado	17.00-18.00 Level up - Gamification Lab L'incontro con Francesco Lubrano, professore e coordinatore di Digital de La Sapienza, verrà usato per definire con chiarezza cosa sia gamification, come funzioni, in quali ambiti e con quali finalità può essere applicata a favore di aziende	10.00-16.00 Videogames, Ricerca, Patrimonio Culturale AREA Dalla teoria alla pratica. In quest'area saranno disponibili giochi presentati nella mattinata di dibattito	10.30-11.30 Il videogioco si traduce in qualità della vita Verrà dimostrato il valore sociale dell'universo videoludico, in grado di produrre effetti concreti sulla qualità della vita e sull'apprendimento	10.00-17.30 Imparare a programmare livello di gioco con Super Mario Maker Con Super Mario Maker for Nintendo 3DS è possibile creare livelli di gioco in puro stile Mario oppure combinare più elementi in modo del tutto nuovo, affiancati dalla presenza di staff Nintendo esperti Target: età 6-11	10.30-16.30 The Worlds of Cinecittà A cura di Marco Vigolini e con il coordinamento di Agnese Addone, le ambientazioni di gioco riproducono scene famose di produzioni cinematografiche realizzate all'interno di Cinecittà Target: età 7-14	10.00-12.00 14.00-18.00 Workshop Relazioni internazionali specializzati nelle tre branche principali della creazione di un videogioco: grafica 3D, programmazione e game designer Il workshop, di carattere pratico, ha una durata di circa tre ore Talk Il format, di 60', ricrea quello delle grandi convention internazionali ed è dedicato a coloro che intendono avvicinarsi ad argomenti trattati da esperti internazionali del settore	11.00-12.00 Level up - LECTIO MAGISTRALIS Design department Manager, Blizzard "The Power Of Us"	10.00-17.30 Imparare a programmare livello di gioco con Super Mario Maker Con Super Mario Maker for Nintendo 3DS è possibile creare livelli di gioco in puro stile Mario oppure combinare più elementi in modo del tutto nuovo, affiancati dalla presenza di staff Nintendo esperti Target: età 6-11	10.00-16.30 The Worlds of Cinecittà A cura di Marco Vigolini e con il coordinamento di Agnese Addone, le ambientazioni di gioco riproducono scene famose di produzioni cinematografiche realizzate all'interno di Cinecittà Target: età 7-10	14.30-15.30 Scrittura e videogiochi Giorgio Catania, autore di Intermondo Genesi ed esperto di videogiochi made in Italy, parlerà di come lo stile classico della narrativa trasmetta ai lettori contemporanei il ricco immaginario dei videogiochi		
14.30-15.30 Level up - LECTIO MAGISTRALIS Maurizio Gabrielli direttore del Master in "Musica per Videogiochi" presso il Conservatorio di Santa Cecilia "Composizione algoritmica e non lineare"	10.00-17.30 Imparare a programmare livello di gioco con Super Mario Maker Con Super Mario Maker for Nintendo 3DS è possibile creare livelli di gioco in puro stile Mario oppure combinare più elementi in modo del tutto nuovo, affiancati dalla presenza di staff Nintendo esperti Target: primarie	9.30-17.30 Laboratori di formazione dedicati agli insegnanti Con il coordinamento di Manuela Cantale e Samuele Perseo, le giornate di formazione introdurranno i docenti ai principi del game-based learning	10.00-17.30 Meat the developer Evento B2B Spazi business RISERVATI agli investitori istituzionali italiani e stranieri che vogliono conoscere i migliori sviluppatori italiani nell'ambito degli applied games	13.30-14.30 Super Mario sleaping Il ruolo chiave della divulgazione corretta e puntale del concetto di gamification rispetto all'tradizionale Videogioco	10.00-17.30 Meat the developer Evento B2B Spazi business RISERVATI agli investitori istituzionali italiani e stranieri che vogliono conoscere i migliori sviluppatori italiani nell'ambito degli applied games	10.00-17.30 Meat the developer Evento B2B Spazi business RISERVATI agli investitori istituzionali italiani e stranieri che vogliono conoscere i migliori sviluppatori italiani nell'ambito degli applied games	10.00-17.30 Meat the developer Evento B2B Spazi business RISERVATI agli investitori istituzionali italiani e stranieri che vogliono conoscere i migliori sviluppatori italiani nell'ambito degli applied games	10.00-17.30 Meat the developer Evento B2B Spazi business RISERVATI agli investitori istituzionali italiani e stranieri che vogliono conoscere i migliori sviluppatori italiani nell'ambito degli applied games	15.00-17.20 PROIEZIONE FILM Reaper playzler one night di Steven Spielberg	10.00-17.30 Meat the developer Evento B2B Spazi business RISERVATI agli investitori istituzionali italiani e stranieri che vogliono conoscere i migliori sviluppatori italiani nell'ambito degli applied games	10.00-16.30 The Worlds of Cinecittà A cura di Marco Vigolini e con il coordinamento di Agnese Addone, le ambientazioni di gioco riproducono scene famose di produzioni cinematografiche realizzate all'interno di Cinecittà Target: età 7-10	14.30-15.30 Scrittura e videogiochi Giorgio Catania, autore di Intermondo Genesi ed esperto di videogiochi made in Italy, parlerà di come lo stile classico della narrativa trasmetta ai lettori contemporanei il ricco immaginario dei videogiochi		
16.00-17.00 Il videogioco: identità culturale e frontiere occupazionali Per chi desidera affrontare la sfida del lavoro nel settore del Gaming con preparazione specifica e all'avanguardia	10.00-17.30 Meat the developer Evento B2B Spazi business RISERVATI agli investitori istituzionali italiani e stranieri che vogliono conoscere i migliori sviluppatori italiani nell'ambito degli applied games	9.30-19.00 Mostra Retrogaming, Rassegna GIOCABILE che ripercorre l'evoluzione del medium videoludico dagli anni Settanta sino ai giorni nostri e un corner dedicato al 40° anniversario di Space Invaders	10.00-17.30 Meat the developer Evento B2B Spazi business RISERVATI agli investitori istituzionali italiani e stranieri che vogliono conoscere i migliori sviluppatori italiani nell'ambito degli applied games	15.00-16.00 Level up - LECTIO MAGISTRALIS Marco Masarutto Co-fondatore e Production Manager di Kune Simulazione "Evolutione e sviluppo del simulato di guida"	10.00-17.30 Meat the developer Evento B2B Spazi business RISERVATI agli investitori istituzionali italiani e stranieri che vogliono conoscere i migliori sviluppatori italiani nell'ambito degli applied games	10.00-17.30 Meat the developer Evento B2B Spazi business RISERVATI agli investitori istituzionali italiani e stranieri che vogliono conoscere i migliori sviluppatori italiani nell'ambito degli applied games	10.00-17.30 Meat the developer Evento B2B Spazi business RISERVATI agli investitori istituzionali italiani e stranieri che vogliono conoscere i migliori sviluppatori italiani nell'ambito degli applied games	10.00-17.30 Meat the developer Evento B2B Spazi business RISERVATI agli investitori istituzionali italiani e stranieri che vogliono conoscere i migliori sviluppatori italiani nell'ambito degli applied games	10.00-17.30 Meat the developer Evento B2B Spazi business RISERVATI agli investitori istituzionali italiani e stranieri che vogliono conoscere i migliori sviluppatori italiani nell'ambito degli applied games	10.00-17.30 Meat the developer Evento B2B Spazi business RISERVATI agli investitori istituzionali italiani e stranieri che vogliono conoscere i migliori sviluppatori italiani nell'ambito degli applied games	10.00-17.30 Meat the developer Evento B2B Spazi business RISERVATI agli investitori istituzionali italiani e stranieri che vogliono conoscere i migliori sviluppatori italiani nell'ambito degli applied games	10.00-17.30 Meat the developer Evento B2B Spazi business RISERVATI agli investitori istituzionali italiani e stranieri che vogliono conoscere i migliori sviluppatori italiani nell'ambito degli applied games	10.00-17.30 Meat the developer Evento B2B Spazi business RISERVATI agli investitori istituzionali italiani e stranieri che vogliono conoscere i migliori sviluppatori italiani nell'ambito degli applied games	
17.15-18.15 11-11, Il videogioco che celebra la fine della 1ª Guerra mondiale Bardia Namco Entertainment presenterà un videogioco dedicato alla Prima Guerra Mondiale, secondo riferimento all'11 novembre 1918 e a quando venne firmato l'armistizio che pose fine alla guerra.	10.00-17.30 Meat the developer Evento B2B Spazi business RISERVATI agli investitori istituzionali italiani e stranieri che vogliono conoscere i migliori sviluppatori italiani nell'ambito degli applied games	10.00-18.00 UES - Live Regional Rome (E-sport) I team della UNIVERSITÀ ROMANA si sfidano in tornei di League of Legends e di Hearthstone, i protagonisti del mondo del gaming competitivo incontreranno il pubblico	10.00-17.30 Meat the developer Evento B2B Spazi business RISERVATI agli investitori istituzionali italiani e stranieri che vogliono conoscere i migliori sviluppatori italiani nell'ambito degli applied games	16.00-17.00 Level up - LECTIO MAGISTRALIS Andrea Passino CTO, Insyde at Dawn "Fare i videogames per 30 anni, prima per i pc, prima per i pc"	10.00-17.30 Meat the developer Evento B2B Spazi business RISERVATI agli investitori istituzionali italiani e stranieri che vogliono conoscere i migliori sviluppatori italiani nell'ambito degli applied games	10.00-17.30 Meat the developer Evento B2B Spazi business RISERVATI agli investitori istituzionali italiani e stranieri che vogliono conoscere i migliori sviluppatori italiani nell'ambito degli applied games	10.00-17.30 Meat the developer Evento B2B Spazi business RISERVATI agli investitori istituzionali italiani e stranieri che vogliono conoscere i migliori sviluppatori italiani nell'ambito degli applied games	10.00-17.30 Meat the developer Evento B2B Spazi business RISERVATI agli investitori istituzionali italiani e stranieri che vogliono conoscere i migliori sviluppatori italiani nell'ambito degli applied games	10.00-17.30 Meat the developer Evento B2B Spazi business RISERVATI agli investitori istituzionali italiani e stranieri che vogliono conoscere i migliori sviluppatori italiani nell'ambito degli applied games	10.00-17.30 Meat the developer Evento B2B Spazi business RISERVATI agli investitori istituzionali italiani e stranieri che vogliono conoscere i migliori sviluppatori italiani nell'ambito degli applied games	10.00-17.30 Meat the developer Evento B2B Spazi business RISERVATI agli investitori istituzionali italiani e stranieri che vogliono conoscere i migliori sviluppatori italiani nell'ambito degli applied games	10.00-17.30 Meat the developer Evento B2B Spazi business RISERVATI agli investitori istituzionali italiani e stranieri che vogliono conoscere i migliori sviluppatori italiani nell'ambito degli applied games	10.00-17.30 Meat the developer Evento B2B Spazi business RISERVATI agli investitori istituzionali italiani e stranieri che vogliono conoscere i migliori sviluppatori italiani nell'ambito degli applied games	
		10.00-18.00 UES - Live Regional Rome (E-sport) I team della UNIVERSITÀ ROMANA si sfidano in tornei di League of Legends e di Hearthstone, i protagonisti del mondo del gaming competitivo incontreranno il pubblico		17.30-18.30 Università E-Verpus Presentazione offerta formativa del corso triennale Digital Entertainment media and Gaming. Interviene Francesco Pannofino, attore e doppiatore					16.00 MEET/LECTIO → nato da LABORATORI SCUOLE PRIMARIE E SECONDARIE/IN/MOLISE → magenta					
		WORKSHOP & TALK → verde								MEET THE DEVELOPER → celeste				
		UES - Live Regional Rome (E-sport) → viola								ALTRIO → blu				

legenda
PAUSE/LECTIO → nero **LABORATORI SCUOLE PRIMARIE E SECONDARIE/FAMIGLIE** → magenta
WORKSHOP E TALK → verde **MEET THE DEVELOPER** → celeste **RETROGAMING** → giallo
UES - Live Regional Rome (e-sport) → viola **ALTRO** → blu

Nel T10 sarà presente uno stand TIMGAMES con tanti giochi per tutta la famiglia da provare