

ANCONA • 05 APRILE 2018

Università Politecnica delle Marche

Via Brece Bianche, 12



# a di SCUOLA SCIENZA 18

● Scuola primaria ● Scuola secondaria di I grado ● Scuola secondaria di II grado

9:00 Registrazione dei partecipanti

9:30 Saluti istituzionali

9:35 **Lo dice la scienza: sperimentare per apprendere**

Luca Perri, astrofisico, divulgatore

9:50 **Le proprietà cognitive del sistema motorio, i neuroni specchio, l'apprendimento**

Leonardo Fogassi, neuroscienziato  
Università di Parma

10:35 **Insegnare discipline scientifiche nella scuola che cambia**

Massimo Esposito, Direzione generale  
per gli ordinamenti scolastici MIUR

11:15 Coffee break

11:40 **Futuro e tecnologia: apprendimento multisensoriale nelle fasi di sviluppo**

Monica Gori, IIT

12:15 - 13:15

**SPAZI DI APPROFONDIMENTO**

**Le scienze in gioco** ●

Xenia Fosella, Daniele Molaro,  
divulgatori scientifici, B:kind

**Play4Science, la Scienza in scatola** ●

Luca Perri, astrofisico, divulgatore

**Perché agli studenti non piace la scuola e come fargliela piacere** ●

Graziano Cecchinato, Università degli  
studi di Padova

13:15 Lunch a buffet

14:30 - 16:00

**WORKSHOP E LABORATORI\***

**Plant Science Box**

**alla scoperta delle scienze naturali** ●

Marina Ciuffo e Piero Caciagli, CNR

**Apprendimento multisensoriale:**

**weDRAW** ●

Monica Gori, IIT

**Science in a box - Luce e Colore** ●

Alessandro Farini, CNR

**Le scienze in laboratorio...**

**senza laboratorio di scienze** ●

Michele Marcaccio, docente e autore  
De Agostini Scuola

**Robotica educativa** ●

Massimo Bubani, docente e autore  
De Agostini Scuola

**Insegnare le Scienze**

**con Minecraft Education Edition** ●

Guido Rizzo, Microsoft

**Balle Spaziali - Tutto ciò che sappiamo, ma non dovremmo sapere, sullo spazio** ●

Luca Perri, astrofisico, divulgatore

**STEMFORAYOUTH: Scienza e tecnologia a misura di adolescente** ●

Alessandro Vitale, Fondazione Umberto  
Veronesi

**A scuola... Investighiamo** ●

Rosanna La Torraca, docente ANISN

16:00 - 17:30

**WORKSHOP E LABORATORI\***

**Plant Science Box**

**alla scoperta delle scienze naturali** ●

Marina Ciuffo e Piero Caciagli, CNR

**Apprendimento multisensoriale:**

**weDRAW** ● ●

Monica Gori, IIT

**Science in a box - Luce e Colore** ●

Alessandro Farini, CNR

**Le scienze in laboratorio...**

**senza laboratorio di scienze** ●

Michele Marcaccio, docente e autore  
De Agostini Scuola

**Robotica educativa** ●

Massimo Bubani, docente e autore  
De Agostini Scuola

**Insegnare le Scienze**

**con Minecraft Education Edition** ● ●

Guido Rizzo, Microsoft

**Balle Spaziali - Tutto ciò che sappiamo, ma non dovremmo sapere, sullo spazio** ●

Luca Perri, astrofisico, divulgatore

**STEMFORAYOUTH: Scienza e tecnologia a misura di adolescente** ●

Alessandro Vitale, Fondazione Umberto  
Veronesi

**A scuola... Investighiamo** ●

Rosanna La Torraca, docente ANISN

(\*): Uno a scelta tra le proposte elencate fino a esaurimento dei posti disponibili

PARTECIPAZIONE LIBERA con ISCRIZIONE OBBLIGATORIA su [deascuola.it/scienza2018](http://deascuola.it/scienza2018)

Con la partecipazione di:



## ESONERO MINISTERIALE PREVISTO

De Agostini Scuola è un Ente Formatore accreditato per la formazione del personale della Scuola ai sensi della Direttiva Ministeriale n. 90/2003-Prot. n. A00DGPER.6979.

Al termine dell'incontro verrà rilasciato l'attestato di partecipazione.

