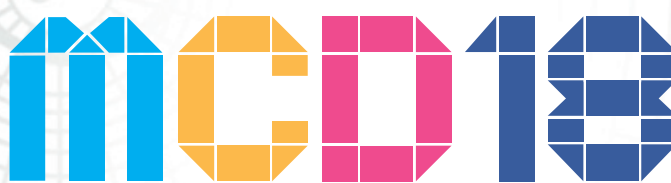


MOTIVARE
COINVOLGERE
DIVERTIRE



CON LA
MATEMATICA

● Scuola primaria ● Scuola secondaria di I grado ● Scuola secondaria di II grado

9:00 Registrazione dei partecipanti

9:30 Saluti istituzionali

9:40 **La matematica non regala certezze, ma speranza**
Luca Perri, *astrofisico e divulgatore scientifico*

10:00 **Dare senso all'educazione matematica**
Rosetta Zan, *già docente Università di Pisa*

11:00 Coffee break

11:20 **L'impatto della valutazione sui percorsi di insegnamento/apprendimento**
Giorgio Bolondi, *docente Libera Università di Bolzano*

12:00 - 12:45
SPAZI DI APPROFONDIMENTO

Il linguaggio della matematica ●
Francesco Tattoli, *docente scuola primaria e autore DeA Scuola*

Matematica: metti in gioco! ●
Paola Morando, *docente Università degli Studi di Milano*

«Fare» matematica nella scuola di oggi tra compiti di realtà e competenze ●
Leonardo Sasso, *autore DeA Scuola*

12:45 - 14:00 Pranzo a buffet

14:00 - 15:40
WORKSHOP E LABORATORI*

Giochi di strategia per la classe ●
ForMath

Matematica multisensoriale ● ●
Monica Gori, *weDRAW - IIT*

Il coding e la matematica nei videogiochi ● ●
Andrea Ferraresso

La bellezza della matematica ●
Roberto Vanzetto

Un ambiente digitale per la Prova INVALSI della secondaria di I grado ● ●
Giorgio Bolondi

Difficoltà in matematica ●
Rosetta Zan

Un ambiente educativo digitale per la matematica ●
Claudio Zanone

La matematica attorno a noi (laboratorio per ist. professionali) ●
Luca Balletti, *CNR*

Accordi in laboratorio: GeoGebra e altri strumenti per fare matematica ●
Pierangela Accomazzo

Dalle forbici al modello: un percorso di ottimizzazione ●
Massimo Tarallo

15:50 - 17:30
WORKSHOP E LABORATORI*

Giochi di strategia per la classe ●
ForMath

Matematica multisensoriale ● ●
Monica Gori, *weDRAW - IIT*

Minecraft Education Edition per la matematica ● ●
Guido Rizzo, *Microsoft*

Una matematica per tutti ● ●
Emil Girardi

Play for math... and more! ●
Paola Morando

Un ambiente digitale per la Prova INVALSI della secondaria di II grado ●
Giorgio Bolondi

Metodologie didattiche innovative per l'utilizzo della calcolatrice grafica in classe e all'esame ●
Luigi Tomasi, *CampuStore*

Indicazioni nazionali ed esame di Stato per il liceo scientifico ●
Claudio Zanone

La matematica interattiva (laboratorio per licei) ●
Luca Balletti, *CNR*

Dalla logica all'innovazione tecnologica piegando la carta ●
Maria Luisa Spreafico

17:30 Chiusura lavori

(*): Uno a scelta tra le proposte elencate fino a esaurimento dei posti disponibili

PARTECIPAZIONE LIBERA con ISCRIZIONE OBBLIGATORIA su deascuola.it/matematica2018

Con la partecipazione di:

In collaborazione con:



ESONERO MINISTERIALE PREVISTO

De Agostini Scuola è un Ente Formatore accreditato per la formazione del personale della Scuola con decreto del 5/7/2013. Al termine dell'incontro verrà rilasciato l'attestato di partecipazione.

