

## Co-organizzato da:

Dipartimento di Ingegneria Industriale (DII) - Università degli Studi di Napoli Federico II (UNINA)

Consolato Generale USA per il Sud Italia

Istituto per il Rilevamento Elettromagnetico dell'Ambiente (IREA) - Consiglio Nazionale delle Ricerche (CNR)



Dipartimento di Ingegneria Industriale



U.S. CONSULATE GENERAL  
TO SOUTHERN ITALY



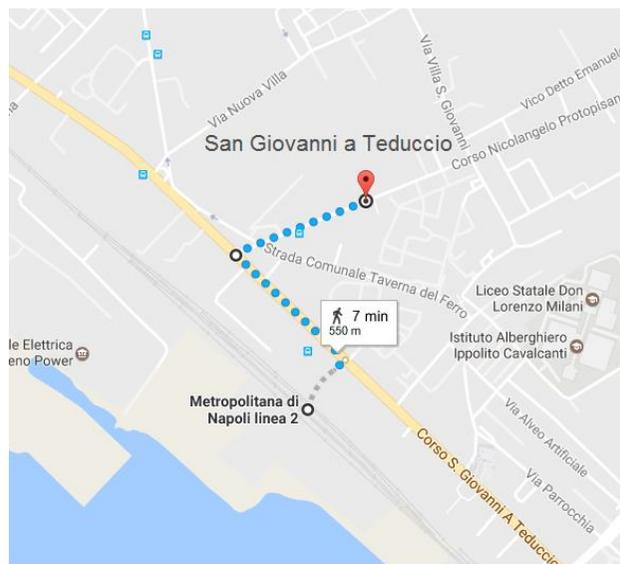
Istituto per il Rilevamento  
Elettromagnetico dell'Ambiente

## SEDE

Università degli Studi di Napoli  
Federico II

Sede di San Giovanni a Teduccio

Corso Nicolangelo Protopisani, 70



## Contatti:

Dipartimento di Ingegneria Industriale  
Francesco Marulo, [francesco.marulo@unina.it](mailto:francesco.marulo@unina.it)

Consolato Generale USA per il Sud Italia  
Chiara Di Mizio, [DiMizioC@state.gov](mailto:DiMizioC@state.gov)

IREA - CNR  
Fabiana Calò, [calo.f@irea.cnr.it](mailto:calo.f@irea.cnr.it)  
Carmen Esposito, [esposito.c@irea.cnr.it](mailto:esposito.c@irea.cnr.it)  
Carlo Noviello, [noviello.c@irea.cnr.it](mailto:noviello.c@irea.cnr.it)  
Maria Consiglia Rasulo, [rasulo.mc@irea.cnr.it](mailto:rasulo.mc@irea.cnr.it)

## NASA

## Space Apps Challenge



Napoli

29 - 30 Aprile 2017



**Space Apps Challenge** è un hackathon internazionale promosso dalla **NASA**, una maratona di idee che si svolge nell'arco di 48 ore contemporaneamente in molte città di tutto il mondo, in cui studenti, designer, artisti, educatori, imprenditori o semplicemente persone creative e appassionate di sfide, collaborano in team per trovare soluzioni innovative per la vita sulla Terra e nello spazio. Non è richiesta una competenza specifica, l'importante è produrre idee originali.



La **prima edizione** ha avuto luogo nel **2012** in **25 città** di tutto il mondo. L'evento ha riunito **2000 partecipanti** di età compresa tra 16-70 anni per sviluppare soluzioni per le **71 sfide** proposte. Nel corso degli anni la manifestazione ha coinvolto un numero sempre crescente di Paesi e di partecipanti. **L'ultima edizione**, nel 2016, ha contato **15000 partecipanti** e **160 città** nei **6 continenti**, diventando il più grande hackathon mai realizzato.

Per il terzo anno consecutivo, anche **Napoli** farà parte delle città che ospiteranno questo grande evento grazie all'organizzazione del Dipartimento di Ingegneria Industriale dell'Università degli Studi di Napoli Federico II, del Consolato Generale USA per il Sud Italia e dell'Istituto per il Rilevamento Elettromagnetico dell'Ambiente del CNR.

Per due giorni, il **29 e 30 aprile**, contemporaneamente a quanto accadrà in molte altre città nel mondo, tanti giovani avranno l'opportunità di partecipare a una competizione globale di grande prestigio e portare il proprio progetto ad una delle più grandi istituzioni mondiali quale la NASA.

Quest'anno la Space Apps Challenge si terrà presso l'**Università degli Studi di Napoli Federico II, Sede di San Giovanni a Teduccio**.



Tra tutti i team partecipanti saranno selezionati da una giuria locale i **vincitori** di Space Apps Challenge 2017 Napoli che riceveranno i **premi speciali** messi in palio dal Consolato degli Stati Uniti per il Sud Italia. Insieme ai progetti scelti dalla giuria ci sarà poi il "People's Choice Award" votato dai partecipanti alla manifestazione. Tra tutti i vincitori locali, la NASA sceglierà poi i vincitori in ciascuna delle categorie proposte.

L'evento sarà preceduto da una conferenza stampa di presentazione che si terrà nella mattinata venerdì 28 aprile sempre presso la Sede di San Giovanni a Teduccio dell'Università degli Studi di Napoli Federico II.

**Per partecipare all'evento e per maggiori informazioni:**

<https://2017.spaceappschallenge.org/locations/space-apps-challenge-naples>

**L'iscrizione è gratuita.  
Vi aspettiamo numerosi!!**

